

Újkeletű ismerőseim közé tartozik András, aki egyik országos hatáskörű intézményünk központjában az IBM kitűnő fénymásoló berendezésének „gazdája”. Nem tudom pontosan minek hívják beszállását, tény, hogy ő kezeli a gépet, ő készíti rajta a nem is kis számú másolatokat. Gyakran megfordultam nála az utóbbi hetekben. Megfigyeltem, hogy milyen buszka a masinájára, mintha saját maga építette volna, nagy szeretettel magyarázza, mit tud a gép, hogyan működik, milyen „csodákra” képes. Szeretetteljes magyarázatának mindig akadnak hallgatói. A gépet rajta kívül senki más nem tudja kezelni a cégnél, így hát olyan ő ott a házban, mint egy modern sámán. Titkát megőrzi, mindig csak annyit mond el a gépről, hogy a legfőbb titkokat ne lebbentse fel az avatatlan érdeklődők előtt. Csodálói pedig tágra nyílt szemekkel hallgatják, szentélyébe is óvatosan lépnek be, nehogy felebrezzék álmából IBM alvó istenét.

Andrásról eszembe jutottak azok a modern sámánok, akik egy-egy közösségben, irodákban, vállalatoknál a számítógépek titkait ugyanilyen sámánisztikusan őrzik. A többiek, a hozzá nem értők, ugyanilyen csodálattal bámulják őket, nem értik a titokzatos számokat és betűket, amelyek a számítógép képernyőjén megjelennek. A titkokat pedig meg kell fizetni. Régi törvény, így volt már az ősközösségekben is, s úgy tűnik így van ma is. A titokzatos programok titokzatos íróit hajlandók a számítógépek dívatjának hódolók busásan megfizetni, hiszen törvény, hogy aki nem ért valamihez, nem is képes megbecsülni annak reális értékét.

A szerkesztő, e sorok írója tartozik egy vallomással. Ugy csöppent a számítógépek világába, mint Pálátus a Crédóba. Amikor elkezdte a BIT-LET szerkesztését, még egy egyszerű FOR ciklussal is nehezen tudott volna megbirkózni. Ma sem valószínű, hogy mint programozó megállná a helyét, de mégis sikerült valamit elsajátítania a BASIC programozás alapjaiból. S amit eközben megtudott, több mint érdekes. Megtudta például azt, hogy a bonyolultnak látszó, nagy pénzért árusított szoftverek gyakran nem is olyan bonyolultak, s nem is érnek olyan sok pénzt. A szerkesztőnek van egy barátja is, aki maga is újságíró, a BIT-LET egyik rovatának is szerkesztője, s aki ma már egészen jól eligazodik a személyi számítógépek programozásában. Tortént például, hogy ez a szerkesztőtárs napi munkájához szeretett volna megrendelni egy kicsike kis szoftvert. Megkeresett hát egy általa jól ismert programozót, s megkérdezte, hogy mennyiért írják meg a programot amúgy gémkárilag. Az árkalkuláció mindössze 3000 forintot hozott ki végösszegnek. Szerkesztőtárs sokallta az összeget, hát nekiállt maga megírni a

szoftvert. Dolgozott is rajta vagy négy órát. Akkor szerkesztő és szerkesztőtárs elgondolkodtak, vajon nem lenne-e érdemesebb újságíró helyett programokat írni. Hiszen ha az „amatőrnek”

négy óra kellett, a profinak feltehetően kettő is elég lett volna ehhez a munkához $3000/2 = 1500$ forintos órabért pedig sehol sem adnak széles e KGST-ben, de talán másutt sem.

A szerkesztő úgy gondolja, hogy ami ma Magyarországon: szoftverárak tekintetében megy, enyhén szólva – maradva a fentebbi hasonlatnál – messianisztikus. Nagy homály és kód. Mindenki annyit kér, amennyi ráfér a képernyőjére, s amennyit kinéz a megbízóból. Nem véletlen, hogy a nagy pénzeket azok a vállalkozók keresik, akik olyan cégeknek dolgoznak, ahol pénz van, de a vezetők semmit sem értenek a számítógéphez.

Lehet persze, hogy a szerkesztőnek nincs igaza. Lehet, hogy inkább az lenne a kíváncsi, hogy a munkaerő ára széles e hazában olyan szintre emelkedjen, mint a számítástechnikai munkaerőé. De hogy valami nagy aránytalanság van, hogy ez hovatovább a mikroelektronikai kormányprogram megvalósítását is fenyegeti, tény. A normális ember ugyanis ha tudja, inkább oda adja el a munkaerőjét, ahol lényegesen többet fizetnek érte. Márpedig a programírás „maszekban”, épp a fent említett okok miatt lényegesen kifizetődőbb, mint állásban valamelyik számítástechnikával foglalkozó vállalatnál.

A modern sámánok tehát buszken mutogatják gépüket, gondosan őrködve titkaikon, mert tudják, hogy a nagy pénzt csak addig kerhetik el, amíg a megrendelők nem látnak bele a titkaikba.

Angyalosi László



BELÜLRŐL

- 26 **Híroldal** – friss árak nyugatnémet márkában, friss hírek arról, hogy mikor fizethetjük számítógépünket nyugatnémet márkában – Budapesten!
- 28 **Programajánlat** – a kígyó a saját farkába harap – vagy a miénkbe?
- 29 **Programajánlat** – egy mozdulat s a fél programot kitöröltük – a sortörlesztés ABC-je, az ABC sortörlése
- 31 **Köz és vélemény** – az általános iskolások matektanításáról füstölög szülő, magyaráz pedagógus
- 32 **Vallató** – kárpád az ABC 80, átlagosztályzata: 3,9 jó
- 36 **Sorvezető** – már megint egy sorozat a HT-hez, meg az iskolai szakkörök munkájához
- 39 **Hardver ötletek** – egy másik gmk közreadja a ZX 81 beolvasási biztonságát növelő kapcsolási rajzot
- 40 **1/2 gép nyerő** – ha még nem tudják, megtudhatják, hogy ki a nyerő!

HÍRLEL

Kedves olvasónk!

Az újságszerkesztés és -összeállítás nehéz munka. Fárasztó. Ebben a kemény munkában jól jön egy kis humor. Ne haragudjon tehát ránk komolytalanságainkért. Mindazt, amit ezen az oldalon (zárójelben) talál, ne vegye komolyan (sic!), azaz bocsánat (vicc!).

Elemes zsebmikrók

A személyi számítógépek világpiacán mind több cég jelentkezik a zseb- és táskaméretű zseblepről működő gépekkel. A főleg amerikai és japán gyártók többek között diákoknak is szánják hordozható, egyre szélesebb körben alkalmazható mikroszámítástechnikai újdonságaikat. (Táskarádió és táskamagnó után a táskamikro lesz a menő!)

Beszédes hír

Egyre terjed Japánban a különféle mikro-áramkörös beszélő készülékek száma és köre. Kezdve a különféle tevékenységekre emberi hangon figyelmeztető karóraktól, a beállítást emberi szóval irányító fényképezőgépeken, különféle háztartási eszközökön át a szintén emberi hangon megszólaló autóműszerfalakig számtalan formában terjed az új technikai csoda. Bár a legtöbb esetben valódi fontos funkciót a beszélő jelzés nem tölt be, de az újdonságában rejlő érdekesség kinyitja a pénztárcákat és jelentős profitokat hoznak a nagy elektronikai cégeknek. (Gépek, amelyek önmagukért beszélnek.)

Adatok titkosítása

Azokban az országokban, ahol már kiépült a távadatfeldolgozás infrastruktúrája, állandó problémát jelent a telefonvonalakra forgalmazott adatok titkosítása. A Cryptext nevű Seattle-i cég – írja a Byte – kifejlesztett egy olyan eszközt, amely akár a számítógép és a modem között, akár a közvetlen adatátviteli vonalon automatikusan titkosítja az adatokat, illetve megfejti a titkosítva érkező üzeneteket. A terméket Transcryptornak nevezik, 150–9600 Band sebességtartományban tud dolgozni, ára 945 dollár. (Milyen jó, hogy nálunk még – hála a hazai telefonviszonyoknak – lehet titkot tartani.)

Zsebszámológépes kísérlet

Az Országos Oktatástechnikai Központ szakemberei egy kísérlet során azt vizsgálták, milyen hatással van a zsebszámológépek használata a tizenegy-tizenkét éves gyerekek fejlődésére, illetve milyen mértékben sajátítják el a számítástechnika alapelemeit. A levont tapasztalatok szerint a kísérlet során fejlődött a gyerekek kreativitása, feladatmegoldó képessége. Jelentős eredményként könyvelhetők el azok az ismeretek is, amelyeket a számítástechnika alapjaiból elsajátítottak, a kis általános iskolások.

Hány márká lenne egy márká?

Sokaknak eszébe jutott, levélben is érdeklődtek olvasóink. Mi is kíváncsiak voltunk, hát utánajártunk...

Ha igaz, hogy minden magyar állampolgár (a csecsemőkorú is) törvényesen kétezer forintnyi valutát birtokolhat, s ez sokaknak nem csupán álom, akkor – akkor irány a dollárbolt. Az Intertourist. Vajon mennyibe kerül egy ZX 81?

Semmibe. Nincs.

– Nyitott kapukat döngtet – mondja Hegyi Attila, az Intertourist bolthálózat igazgatóhelyettese. – Széles körű tárgyalásokat folytatunk ugyanis arról, hogy milyen típusú személyi számítógépeket hozzunk be, mennyit és milyen áron? Megérttem a türelmetlenségét, de eddig előírásbeli akadályok állták utunkat. Tavaly oldották fel azt a tilalmat, amely szerint nem forgalmazhatunk nagy értékű híradástechnikai cikkeket. Azóta ismerkedünk a területtel, hosszadalmas a bonyolítás is. A döntéshez fel kell mérni a hazai eszközökhez való kapcsolódás lehetőségét, s nem utolsósorban a szervizellátás megszervezésének módjait. Egyelőre semmiképpen nem mondhatok típusokat, mennyiséget, még hozzávetőleges árat sem, hiszen nagy a konkurenciaharc. Sok ajánlatunk van...

– Talán az árképzés elveiről hallhatnánk? S a piacfelmérés eredményeiről?

– Hangsúlyozom, semmiről sem született még döntés, így arról sem, hogy a tavalyi példa nyomán, amint a műszaki cikkeknel történt, csökkentik-e számunkra a vám- és forgalmiadó tételeket. Nekünk természetesen érdekünk, nemcsak a hazai ipar serkentése miatt, de pusztán üzleti szempontból is. Minél olcsóbb, annál többet adhatunk el. Bizakodunk, hiszen a bevételeink a népgazdaság számára jelent devizát. Persze kissé tartunk a hiánycikkeket kísértő jelenségektől is. Ami

a keresletet illeti, csak egy példa: az igen drága színes sztereotelevíziókból tavaly nem tudunk eleget behozni. Pedig, hol van még sztereó tv-adás...

Annyit még sikerült kihúzni Hegyi Attilából, hogy a számítógépekre nem tesznek extra-árrést, s áprilisban érdemes újra érdeklődni. Reméljük, a csikorgóan nyíló kapuk addigra kitárulnak.

Mivel a Vám- és Pénzügyőrség parancsnokának Öletbeli nyilatkozata szerint a jövőben a számítástechnikai eszközök vámértékének megállapításánál a nyugat-európai árakat veszik alapul, igyekezzünk rendszeresen nyomon követni és közölni, a kinti árak alakulását.

Íme a legfrissebb NSZK-beli árlista:

TÍPUS	DM
20020 VC 20 Computer 3,5 K Ram	298
20021 C 64 Computer 38 K Ram	735
20022 SX 64+ Floppy és Monitor	2985
20023 VC 1541 Floppy 170 K	735
20040 VC 1520 Printer-Plotter	528
20150 CP/M – C 64 Diskette	185
20154 Joystick VC 20/C 64	69
20155 SIMONS BASIC Diskette	175
20158 Joystick Original CBM	36
20160 KEMPSTON Joystick VC 20/C 64	65
28010 SINCLAIR ZX 81	125
28016 ZX81 (nagy tastatúrával és bővítéssel)	215
28020 SPECTRUM 16 K	395
28022 SPECTRUM 48 K	495
28030 Metallpapíros nyomtató	179

A jótanács ára

A J. Dick and Company nevű műszaki könyvkiadó vállalat több mint 700 szoftver tanácsadó vállalkozás körében felmérést végzett. A felmérés eredménye szerint a tanácsadás ára az Egyesült Államokban felmegy: mikrogépeknél 91%-os, minigépeknél 64%-os, nagy gépeknél 44%-os áremelkedéssel várható 1984-ben.

Harc a számítógép-analfabétizmus ellen

Az Egyesült Államokban tíz „nyilvános” tv-állomás, „Számítógép akadémia” címmel, 12 hetes számítógépes tanfolyamot sugároz. A jelentkezők 70 dollárért megkapják a tanfolyam írott oktatási anyagát és telefonhozzáférést, tanácsadás és konzultáció céljaira.

- **Bit:** egy kettes számrendszerbeli helyiérték (0 vagy 1)
- **Byte** (bájt): 8 bitből álló memória „egység”
- **interface** (interfész): más gépekhez vagy perifériákhoz való kapcsolódási lehetőség
- **hardware** (hárduer): a gép műszaki-fizikai „teste”
- **memória:** adatok és programok tárolására szolgáló egység
- **mikroprocesszor** (CHIP): a mikrogép „lelke”, a gép működését vezérlő integrált áramkör

- **periféria:** a géphez csatlakoztatható megjelenítő, tároló és adatbeviteli eszközök
- **program:** feladat végrehajtására összeállított utasítássorozat
- **RAM** (angol betűszó): a gépet használó számára teljesen hozzáférhető (felülírható és kiolvasható) memóriaterület
- **ROM** (angol betűszó): csak kiolvasható memóriaterület, amely a gép programozhatóságát biztosító „tudásanyagot” tartalmazza
- **Software** (szoftver): mindaz, ami a gépbe „beleírható”



A Popular Computingban olvastuk, hogy az amerikai Koala Technologies Corp. cég egy úgynevezett „érintő táblát” hozott forgalomba. A tábla és a megfelelő program segítségével az APPLE, ATARI, COMMODORE és IBM személyi számítógépek tulajdonosai közvetlenül a képernyőre rajzolhatnak. A rajzolás a terminálhoz csatlakozó „érintő táblán” történik és a felhasználó akár az ujjával is előállíthatja a legáltalánosabb rajzokat. (Touch me baby!)

● A pécsi Ybl Miklós Építőipari Főiskolán az 1983–84-es tanévtől egy korszerű számítástechnikai laboratóriumot alakítottak ki. A hallgatók, a jövő építészei személyi számítógépen végzik a különféle építészeti eljárásokkal kapcsolatos geodéziai, statikai, szervezési stb. számításokat.

● Végre lehetővé válik, hogy az olasz iskolák felszámolják lemaradásukat a fejlett, ipari társadalom mögött. Az olasz kormány döntése értelmében ez évben mintegy húsz ezer tanár kezdi meg a számítógépek használatát az oktatásban. (Megkezdik, vagy használják is majd a gépeket?)

Portáspótló

A Vertikum Kisszövetkezet az információk közvetlen számítógépbe vitelére alkalmas azonosító kártyaolvasó terminálsaladot fejlesztett ki. A terminálok segítségével egy üzemi, technológiai ponton valamennyi „mozgás” figyelemmel kísérhető. Ehhez a munkaerőt, termelőeszközöket, szállítóeszközöket, anyagot stb. azonosító kártyával látják el. Az azonosító kártyán lyukasztással rögzített adatok a leolvasó terminálokban keresztül a számítógépbe kerülnek, ahol további feldolgozással az egész technológiai folyamat vezérlését segítik elő. A teljes rendszer azonosító kártyaolvasó terminálokból, a vezérlést biztosító mikroszámítógépből, esetleg képernyős terminálokból, telekcsatlókból és háttértárolókból épül fel. A Vertikum Kisszövetkezet mikroszámítógépes rendszerét többek között autójavító műhelyek, raktárak, vállalati porták, benzinkutak számára ajánlja. (Számítógépes számla a benzinkútnál: benzin – 545 Ft, szoftver járulék 54 Ft, hardver hozzájárulás 38 Ft, borraavaló 1% = 6,37 Ft)

Törölhető lézerlemez

Japánban kifejlesztették az első – számítógépi adatok tárolására alkalmas – törölhető lézerlemez, amely a jövőben a mágnesszalag valódi konkurenciája lehet. Az adatokat reprezentáló jeleket lézer írja be a lemezbe, úgy, hogy hőjének hatására megváltozik a lemezfelület kristályszerkezete. A megváltozott felület másképpen veri vissza a fényt, mint az a felület, amelyre nem történt lézerbeírás. Az információ kiolvasása és törlése szintén lézersugárral történik. (Ez lesz a fény az éjszakában.)

Egységes programozás

A nyugat-európai számítógépgyártók elhatározták, hogy egységesítik szoftverrendszeiket. A mintegy hárommillió dolláros munka célja, hogy az angol, a nyugatnémet, a francia és az olasz gyártmányú gépeken egyaránt használhatóak legyenek az egyes országokban készült programok. (A kelet-európai ESZR és MSZR után születőben van a nyugat-európai EGKSZR.)

Aerobics

Az Egyesült Államokban a 70-es években divat lett az egészséggel való törődés. A testi és lelki kondicionálás keresésére felfigyelt a Synapse nevű szoftverház és a múlt havi Las Vegas-i vásáron piacra hozta, Relax nevű termékét. A termék mikroszámítógépes program, amelyet egy elektromiográfal együtt kell használni. Ez az eszköz a feszült izmok okozta elektromos impulzusokkal dolgozik. Az eszközt a felhasználó fejére kell erősíteni és a számítógéphez kötni. A program kazettáról zenét, madárdalt, tengeri zajokat közvetít, képernyőről pedig színes táj felett lebegő léggömböt, színes kaleidoszkópot, feszült és enyhült arcokat, valamint az elektromiográf jeleit közvetíti. Állítólag egy 15 perces kezelést csökkenti a stresszes állapotot, a feszült felhasználót kikapcsolt állapotba hozza. A terméket áprilistól 90 dollárért lehet kapni Commodore 64-re és Atari 800-ra. A piaci jelzések a Spinnaker Software nevű szoftverháztól arra készítették, hogy a futótűzszerűen terjedő aerobichullámot meglovagolva sietve piacra hozzanak egy Aerobics nevű szoftverterméket, 45 dolláros árában. (Az aerobics legnagyobb tulajdonsága, hogy a gyakorlatokat is elvégzi a felhasználó helyett!)

Memóriakártyák

A Byte januári számában érdekes cikk olvasható a memóriakártyákról. Ezeket a hitelkártya méretű lapocskákat intelligenssé tették azzal, hogy mikroprocesszort építettek a belsőjébe. A lézerekkel olvasható adattartalom védelme és kezelése érdekes alkalmazási területekre hívja föl a figyelmet. Olcsósága és különleges adatbiztonsága, pénzforgalmi adattárolási és hibadiagnosztizálási feladatok megoldására teszik alkalmassá (Te jó ég, már a kártyában is chip van? Legalább nem felejtí el bmondani az utit!)

Úgy hírlík

● A Neumann János Számítógéptudományi Társaság Fejér megyei szervezete az 1983/84-es évadban másodikban rendezi meg a fiatalok számítástechnikai klubja rendezvényeit Székesfehérváron. A klub keretében általános és középiskolai tanulók ismerkednek a számítástechnikai alapismeretekkel és a számítógépekkel az elméleti és gyakorlati foglalkozásokon.

● Bár a kis és közepes számítógépek száma még kívánnivalót hagy maga után hazánkban, a fejlődés mégis jelentős. Az elmúlt tizenhárom év alatt meghétszereződött a gépek száma: jelenleg közel kilencszáz. A számítástechnikában foglalkoztatottak száma pedig több mint tizenhatszázra, azaz mintegy négyszeresére emelkedett. (Elfoglaltságuk százalékos arányait nem ismerjük.)



KÍGYÓS JÁTÉK...

Az alábbi kedves kis játékprogramot az ABC 80 vállalatában részt vevő inkvizítorok egyike ajánlotta föl közlésre azzal a megjegyzéssel, hogy sajnos semmiféle információja nincs arról, hogy ki a program szerzője. Így hát abban maradtunk, hogy talán nem követünk el etikai vétséget, ha szerző megjelölése nélkül közreadjuk, s egyúttal közöljük, hogy várjuk a szerző jelentkezését. (Kalandorok kíméljenek jelígeire!)

```
10 ; ' KIGYO JATEK'
20 ; : : :
30 ; 'EGY HATALMAS ES BORZASZTOSAGOSAN'
40 ; 'FELELMETES KIGYO ÜLDÖZI A JATEKOST.'
50 ; 'A JATEKOST A '*' KARAKTER JELZI. A'
60 ; '*** A KOVETKEZO BILLENTYUKKEL'
70 ; 'MOZGATHATO:'
80 ; : 'A MEGNYOMASAVAL JOBBRA'
90 ; 'A MEGNYOMASAVAL BALRA'
100 ; 'U MEGNYOMASAVAL FELFELE'
110 ; 'M MEGNYOMASAVAL LEFELE'
120 ; : 'A JATEKOS A TABLA EGYIK SZELEROL A'
130 ; 'MASIK SZELRE IS ATUGORHAT, A KIGYO'
140 ; 'ERRE NEM KEPESE, SZERENCSERE!'
150 ; 'A JATEKNAK AKKOR VAN VEGE, HA A'
160 ; 'JATEKOS A KIGYO FARKARA (X) LEP.'
162 ; : 'HA ELOLVASTA AZ UTMUTATOT, NYOMJON'
164 ; 'MEG EGY TETSZOLEGES BILLENTYUT.'
170 GET QB
180 DIM D(4,2)
190 D(1,2)=-1 : D(2,1)=1 : D(3,1)=-1 : D(4,2)=1
200 DIM A%(16,2)
210 PRINT CHR$(12)
220 RESTORE
230 FOR I=1 TO 15 : READ A%(I,1),A%(I,2) : NEXT I
240 DIM K%(23,40)
250 FOR I=0 TO 23 : FOR J=0 TO 40 : K%(I,J)=0% :
NEXT J : NEXT I
260 K%(19,36)=1 : ; CUR(18,35);"0";
270 FOR I=2 TO 14
280 K%(A%(I,1)+1,A%(I,2)+1)=2
290 ; CUR(A%(I,1),A%(I,2));"";
300 NEXT I
310 K%(21,38)=3 : ; CUR(20,37);"X";
320 U=10 : V=20 : ; CUR(10,20);"*";
330 Q%=INP(56) : IF Q%<128% THEN 330
340 I=0
350 IF Q%=251% OR Q%=219% THEN I=1
360 IF Q%=254% OR Q%=222% THEN I=3
370 IF Q%=167% OR Q%=135% THEN I=2
380 IF Q%=253% OR Q%=221% THEN I=4
390 IF I=0 THEN 330
400 ; CUR(U,V);" ";
410 K%(U+1,V+1)=0
420 U=U+D(I,1)
430 V=V+D(I,2)
440 IF U=-1 THEN U=22
450 IF U=23 THEN U=0
460 IF V=-1 THEN V=39
470 IF V=40 THEN V=0
480 I=K%(U+1,V+1)
490 IF I=1 OR I=2 THEN 990
500 ; CUR(U,V);"*";
510 IF I=3 THEN 1050
520 K%(U+1,V+1)=-1
530 L=1
540 X=2*A%(1,1)-A%(2,1)
```

```
550 Y=2*A%(1,2)-A%(2,2)
560 IF X=-1 OR X=23 OR Y=-1 OR Y=40 THEN 580
570 IF K%(X+1,Y+1)<=0 THEN 720
580 T=10000
590 FOR I=1 TO 4
600 P=A%(1,1)+D(I,1)
610 Q=A%(1,2)+D(I,2)
620 IF P=-1 OR P=23 OR Q=-1 OR Q=40 THEN 690
630 IF K%(P+1,Q+1)>0 THEN 690
640 J=(U-P)*(U-P)+(V-Q)*(V-Q)
650 IF T<J OR (T=J AND RND<.5) THEN 690
660 T=J
670 X=P
680 Y=Q
690 NEXT I
700 IF T=10000 THEN 870
710 IF L=1 AND (U-A%(15,1))*(U-A%(15,1))+(V-A%(15,2))*(V-A%(15,2))<T THEN 870
720 FOR I=15 TO 1 STEP -1
730 A%(I+1,1)=A%(I,1)
740 A%(I+1,2)=A%(I,2)
750 NEXT I
760 A%(1,1)=X
770 A%(1,2)=Y
780 K%(X+1,Y+1)=1
790 K%(A%(2,1)+1,A%(2,2)+1)=2
800 K%(A%(15,1)+1,A%(15,2)+1)=3
810 K%(A%(16,1)+1,A%(16,2)+1)=0
820 ; CUR(X,Y);"0";CUR(A%(2,1),A%(2,2));"";CUR(A%(15,1),A%(15,2));"X";CUR(A%(16,1),A%(16,2));"";
830 IF U=X AND V=Y THEN 990
840 IF L=2 THEN 330
850 L=2
860 GOTO 580
870 FOR I=1 TO 7
880 J%=A%(I,1)
890 A%(I,1)=A%(16-I,1)
900 A%(16-I,1)=J%
910 J%=A%(I,2)
920 A%(I,2)=A%(16-I,2)
930 A%(16-I,2)=J%
940 NEXT I
950 K%(A%(1,1)+1,A%(1,2)+1)=1
960 K%(A%(15,1)+1,A%(15,2)+1)=3
970 ; CUR(A%(1,1),A%(1,2));"0";CUR(A%(15,1),A%(15,2));"X";
980 GOTO 330
990 ; CUR(22,0);"HAMM, BEKAPTALAK!"
1000 I=RND
1010 IF I<.1 THEN ; "HM, FINOM HUSI VAGY..."
1020 IF I>.9 THEN ; "HAT, EN SZUZPECSENYERE VAGYTAM..."
1030 FOR I=1 TO 2000 : NEXT I
1040 GOTO 210
1050 ; CUR(23,0);"JAJJ, TE GALAD ..."
1060 GOTO 1030
1070 DATA 18,35,18,36,18,37,18,38,18,39,19,39,20,39,21,39,22,39,22,38,22,37,22,36,21,36,20,36,20,37
```


PROGRAM AJÁNLAT

Sortörölés
az ABC 80-on

Az ABC 80 számológépen a BASIC források csak egyesével törölhetők. Hosszabb programrészek törlésekor fásztó a sorszárok begépelgetése. A mellékelt program két sorszárok közötti BASIC sorok egyszerre „kigyilkolhatók”. A program kis mértékben függ attól, hogy milyen ellenőrző összegű ABC 80-on akarják futtatni. Az ellenőrző összeg a BASIC interpreter byte-jainak az összege, és az ABC 80 alapegységen, a billentyűzet alatt található meg. Pl. CHECKSUM: 11273

A fenti program a 11273 ellenőrző összegű ABC 80 gépeken futtatható, a CHECKSUM 10042 ellenőrző összegű gépeken a programban aláhúzott byte-ok helyére 1C-t kell beírni.

Azt, hogy ettől eltérő ellenőrző összegű gépeknél hogyan lehet megkeresni a beírandó byte-ok értékét, a működési leírás tartalmazza.

A programot a beírás és az adott gépnek megfelelő módosítás elvégzése után célszerű kazettára elmenteni. A programot a RUN utasítással egyszer le kell futtatni. A sortöröléshez szükséges Z80 gépi kód az ABC 80 tárának legfelső 128 byte-jára kerül. Ezután az ABC 80 kikapcsolásáig a sortöröl rutin bármikor használható, a

;CALL(-128)

utasítással. (Ez egyenértékű a: CALL (65408) utasítással, csak 1 karakterrel rövidebb, és könnyebben megjegyezhető.) A rutin kiírja, hogy ő a sortöröl, majd két szám begépelését kéri:

LINE DELETE
TYPE #1,#2 :

Válaszul a törlendő tartomány határain lévő sorszárokot kell megadni. Ha valamelyik sorszárok nem található meg a programban, akkor ERR6 hibajelzést ad a rutin. Túl nagy vagy hibás sorszárok hatására ERR31-es hibajelzés keletkezik. Ha helyesen történt a sorok megadása, akkor egy pillanat alatt lezajlik a sorok törlése, és a BASIC interpreter visszahozza a vezérlést.

ABCD

```
100 REM ===LINE DELETE LOADER===
110 DATA 21,D8,FF,01,18,00,CD,0B
120 DATA 00,21,40,FE,E5,01,78,00
130 DATA CD,05,00,E1,E7,CD,1E,18
140 DATA 38,58,D5,7E,FE,2C,20,52
150 DATA DF,CD,1E,18,38,4C,7E,FE
160 DATA 0D,20,47,EB,D1,E5,A7,ED
170 DATA 52,38,3F,CD,39,0F,20,38
180 DATA E3,EB,CD,39,0F,20,31,5E
190 DATA 16,00,19,E5,EB,2A,1E,FE
200 DATA 23,A7,ED,52,44,4D,E1,D1
210 DATA ED,B0,1B,ED,53,1E,FE,C9
220 DATA 4C,49,4E,45,20,44,45,4C
230 DATA 45,54,45,0D,0A,54,59,50
240 DATA 45,20,23,31,2C,23,32,3A
250 DATA D7,86,D7,9F,VEGE
260 A%=65408% : HX='0123456789ABCDEF'
270 READ QX : IF QX='VEGE' THEN 300
280 POKE A%,(INSTR(1%,HX,LEFT$(QX,1%))>
-1%)*16%+INSTR(1%,HX,RIGHT$(QX,2%))-1%
290 A%=A%+1% : GOTO 270
300 END
```

Hogy működik

Azok számára, akik nem csak használni akarják a sortöröl rutint, hanem a működése is érdekli őket, a 2. ábra (lásd a következő oldalon) tartalmazza a lefordított forrás listáját. A fordítás ABC 80-on készült. A szabványos formától való egyetlen eltérés az, hogy az „EQU” direktívában szereplő szimbólumok után áll „:”.

A gépi rutin két részből áll: az első rész a sorok bevitelét végzi, a második rész pedig a tényleges törlést. Mindkét részben az ABC 80 BASIC interpreterben szereplő szubrutinok hívására is sor kerül. Először ezeknek a szubrutinoknak a leírását adjuk meg:

000BH, WRITE szövegkiíró szubrutin

INPUT:

HL a bemeneti puffer kezdetére mutat

BC a megengedett maximális sorhosszúságot tartalmazza

OUTPUT:

Az input pufferbe beolvasott karakterek, amelyeket

CR (ODH) zár.

181EH, ASC12 számkonvertáló szubrutin

INPUT:

HL a szöveg kezdetének címe,

BC a szöveg hossza.

0005H INPUTL, sorbeolvasó szubrutin

INPUT:

HL a bemeneti puffer kezdetére mutat,

BC a megengedett maximális sorhosszúságot tartalmazza.

OUTPUT:

Az input pufferbe beolvasott karakterek, amelyeket

CR (ODH) zár.

181EH, ASC12 számkonvertáló szubrutin

INPUT: HL a számot ASCII karakterek formájában tartalmazó puffer címe.

OUTPUT:

CY hibajelző flag, akkor billen be, ha a szám érvénytelen (pl. „VVV”) vagy túlságosan nagy (pl. „11111”).

Hiba esetén HL értéke változatlan.

DE a beolvasott 2 byte-os egész szám.

Helyes számbeolvasás esetén a HL a számot határoló karakterre mutat (pl. „123,” esetén a „,”-re).

0F39H, FNDLIN BASIC sorszárokkereső szubrutin

INPUT: DE a keresett sorszárok.

OUTPUT:

Z értéke igaz, ha keresett sort megtalálta,

HL a keresett sorszárok sor kezdőcímét tartalmazza.

PROGRAM CSERE-BERE

TI 99/4A programok, kiegészítő egységek, s minden a géppel kapcsolatos információ érdekel. Cserébe tudok adni ZX81, ZX Spectrum, Commodore 20, TI 99/4A játékprogramokat!

KUN LÁSZLÓ villamosmérnök-tanár
1182 Halomi út 112/a

Program csere-bere rovatunk első hirdetése megérkezett. Olvasóink kérésére olyképpen módosítjuk a program csere rovat feltételeit, hogy kb. húszszavas cserehirdetést adhat fel minden olyan olvasónk, aki legalább egyhavi előfizetési szelvényt tud csatolni a hirdetési előzeteghez. (Természetesen fénymásolat is jól)

PROGRAM AJÁNLAT

Sortör
az ABC 80

0020H, RST 20H karakterolvasás szóközök elhanyagolásával

INPUT: HL puffermutató.

OUTPUT:

HL a szóköztől eltérő karakterre mutat,

A a szóköztől eltérő karaktert tartalmazza.

Flag-ek az A-nak megfelelően beállítva

0018H, RST 18H karakterolvasás, szóközök elhanyagolásával, a puffermutató előzetes növelésével.

I/O: lásd RST 20H.

0010H, RST 10H hibajelző szubrutin.

Az **RST 10H** után szereplő byte-ban 80H+A kijelzendő hiba számának kell állnia. A hibajelzést a BASIC interpreter végzi.

És ez még nem minden! A sortörő a fenti szubrutinokon kívül még két rendszerváltozót és egy rendszer puffert is használ:

BOFA a BASIC program kezdőcímét tartalmazó szó (két byte).

EOFP a BASIC program végére mutató szó.

INPB az **INPUTLINE** BASIC utasításban használt bemeneti puffer.

Ennyi előzetes után rátérhetünk a program ismertetésére. Az első rész az ún. „INPUT PART” a fenti szubrutinok használatával a HL és a DE regiszterekbe teszi a két beolvasott számot. Érdekesebb a második rész, az ún. „PROCESSING PART”. Itt történik meg az input adatok helyességének a vizsgálata (ti. LINE1 = LINE2 fennáll-e), illetve annak a vizsgálata, hogy léteznek-e a BASIC programban a megadott sorszámú sorok. Ha a sorok léteznek, akkor a sortörő rutin megkeresi a LINE2 után következő BASIC sor címét. Az ABC 80-nál ez igen egyszerűen történhet, ugyanis a BASIC sorok szerkezete a következő:

a ₁	b ₁	c ₁	d ₁	a ₂	b ₂	c ₂	d ₂
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------

ahol a₁ a sor hossza (1 byte), b₁, c₁ a sor sorszáma (két byte) d₁ a BASIC sor tartalma. Így tehát a LINE2 kezdőcíméhez a LINE2 hosszát hozzáadva megkapható a következő sor címe is. Ezek után már csak a LINE2-t követő sortól az EOFP által mutatott byte-ig terjedő területen lévő byte-okat kell átmozgatni a LINE1 által mutatott területre, és az új programnévnek megfelelően fel kell újítani az EOFP tartalmat.

A változó byte-ok

A leírás első részében említettük, hogy eltérő ellenőrző összegű gépeknél megváltozhat a program. Ennek az az oka, hogy az FNDLIN és az ASCII2 rutinok az interpreter változattól függően más-más címen kezdődhetnek. Az alábbiakban megadjuk, hogy a rutinok milyen byte-okal kezdődnek:

0F39H (3897) FNDLIN, 2AH, 1CH, FEH

181EH (6174) ASCII2, 7EH, 11H, 00H

A szükséges eljárás:

1. A PEEK utasítással megkeresni a szubrutinok kezdőcímét.
2. A kezdőcím alsó byte-ját hexadecimális számmá kell alakítani.
3. Az így kapott két hexadecimális számjegyet az aláhúzott bitok helyett kell beírni.

Közreadta: **Lipovszki Gábor**

000B= ;ADDRESS OF ABC80 ROUTINES
0005= WRITE: EQU 0BH ;WRITE TEXT
0F39= INPUTL: EQU 05H ;INPUT LINE
181E= FNDLIN: EQU 0F39H ;FIND LINE
 ASCII2: EQU 181EH ;CHARO INT CO

FE1C= ;ADDRESS OF ABC80 SYSTEM VARIABLES
FE1E= BOFA: EQU 0FE1CH ;BEGINNING OF
 ; BASIC ADDR.
FE40= EOFP: EQU 0FE1EH ;END POINTER OF
 ; BASIC PROGRAM
 INPB: EQU 0FE40H ;INPUT LINE BUFF

000D= ;EQUATES
000A= CR: EQU 0DH ;CURSOR RETURN
 LF: EQU 0AH ;LINE FEED

 ;INPUT PART

 ;READ LINE#1 & LINE#2 TO REGISTERS
 ;DE & HL

FF80 21D8FF
 FF83 011800
 FF86 CD0B00

FF89 2140FE
 FF8C E5
 FF8D 017800
 FF90 CD0500
 FF93 E1

FF94 E7
 FF95 CD1E18
 FF98 3858
 FF9A D5

FF9B 7E
 FF9C FE2C
 FF9E 2052

FFA0 DF

FFA1 CD1E18
 FFA4 384C
 FFA6 7E
 FFA7 FE0D
 FFA9 2047

FFAB EB
 FFAC D1

FFAD E5
 FFAE A7
 FFAF ED52
 FFB1 383F

FFB3 CD390F
 FFB6 2038
 FFB8 E3
 FFB9 EB
 FFBA CD390F
 FFB0 2031

FFBF 5E
 FFC0 1600
 FFC2 19
 FFC3 E5

FFC4 EB
 FFC5 2A1EFE
 FFC8 23

FFC9 A7
 FFCA ED52
 FFCC 44
 FFCD 4D
 FFCE E1
 FFCF D1
 FFD0 ED80
 FFD2 1B
 FFD3 ED531EFE
 FFD7 C9

FFD8 4C494E
 452044
 454C45
 5445
 FFE3 0D
 FFE4 0A
 FFE5 545950
 452023
 312C23
 323A

FFF0=

FFF0 D7
 FFF1 86
 FFF2 D7
 FFF3 9F

;PRINT PROMPT
 LD HL,MSG1 ;MESSAGE ST.ADDR
 LD BC,MSG1E-MSG1 ;LENGTH
 CALL WRITE

;INPUT ONE LINE
 LD HL,INPB ;BUFFER ST. ADDR.
 PUSH HL ;SAVE IT
 LD BC,120 ;MLINE LENGTH
 CALL INPUTL ;INPUT LINE
 POP HL ;RESTORE BUFF S.

;READ IN LINE#1 & LINE#2
 RST 20H ;READ A NONSPACE
 CALL ASCII2 ;READ I2 TO DE
 JR C,ERR31 ;OVERFLOW
 PUSH DE ;SAVE LINE#1

LD A,(HL) ;CHECK DELIMITER
 CP ',' ;COMMA?
 JR NZ,ERR31 ;NO:ERROR

RST 18H ;YES:READ NEXT
 ;NONSPACE CHAR

CALL ASCII2 ;READ I2 TO DE
 JR C,ERR31 ;OVERFLOW
 LD A,(HL) ;CHECK TERMINATR
 CP CR ;CURSOR RETURN?
 JR NZ,ERR31 ;NO:ERROR

EX DE,HL ;HL=LINE#2
 POP DE ;DE=LINE#1

 ;PROCESSING PART

;DELETE LINES LYING BETWEEN LINE#1
 ;(<REG DE) & LINE#2 (<REG HL)

;CHECK LINE#1'S
 PUSH HL ;
 AND A
 SBC HL,DE ;LINE#2<LINE#1?
 JR C,ERR31 ;YES:ERROR

CALL FNDLIN ;LINE#1 FOUND?
 JR NZ,ERR6 ;NO:ERROR
 EX (SP),HL ;SV LIN1 ADDR
 EX DE,HL
 CALL FNDLIN ;LINE#2 FOUND?
 JR NZ,ERR6 ;NO:ERROR

;COMPUTE NEXT LINE ADDRESS
 LD E,(HL)
 LD D,0
 ADD HL,DE ;ADD DISPL.
 PUSH HL ;
 (2)

;MOVE LAST PART OF PROGRAM
 EX DE,HL
 LD HL,(EOFP)
 INC HL ;01 MUST BE
 ;MOVED TOO
 AND A
 SBC HL,DE ;LEN OF LASTPART
 LD B,H
 LD C,L
 POP HL ;NEXT LINADD(1)
 POP DE ;LIN1 ADDR (0)
 LDIR
 DEC DE
 LD (EOFP),DE ;POINTS TO 01
 RET

MSG1: DEFM 'LINE DELETE'

DEFB CR
 DEFB LF
 DEFM 'TYPE #1,#2:'

MSG1E: EQU 8

ERR6: RST 10H
 DEFB 80H+6

ERR31: RST 10H
 DEFB 80H+31

REM „A vélekedés az a tényező, amelynek segítségével a jellem a külső berendezéseket önmagához idomítja.”
(Spencer)

Köz és vélemény

KELETI ÉVA SZÜLŐ: – A fiam nyolcésztendő. Naponta küzd a számrendszerrel, halmazokkal, átváltásokkal; utálja az egészet, semmi köze hozzá. Én sajnos nem tudok segíteni neki, mert nem értek hozzá. De nagyobb baj, hogy a tanító sem. Állítólag a dolognak köze van a számítástechnikához. De ennél többet a pedagógus sem tud.

Budapest XII., Városmajor u.-i általános iskola, SÁNTA JUDIT TANÍTÓ:

– Az aggodalmak ellenére megtanítjuk és begyakoroltatjuk az alpműveleteket, a szorzótáblát is. A szülőknek megpróbáljuk elmagyarázni, hogy a fejlődés érdekében, a matematikai és természet-tudományok rohamos gyarapodása, illetve a számítógépek várható elterjedése miatt szükség van az új ismeretekre. Egyébként álprobléma az egész, a gyerekeknek ugyanis nem okoz gondot a befogadás, jól boldogulnak az átváltásokkal és a számrendszerekkel. A többit pedig ráérnek később megtanulni.

– Látott már számítógépet?
– Közelebből nem. Most végeztem a tanítóképzőben, s ott még nem volt.

– Kíváncsi rá?
– Hm... Igen. Biztosan jó lenne az iskolába, eljátszogatnánk vele. De kérdés, meg tudnánk-e fizetni? Nem tudom, mennyibe kerül, nyilván nagyon drága.

XII. kerület, Mártonhegyi úti ált. isk., NÉV NÉLKÜL:

– A szülői értekezleten elmondtuk, megértették, azóta nem is nagyon jönnek. A világ fejlődik, a haladás szükségessé teszi az alapozást, felkészülést. Nagyobb gondjaink vannak a mértékegységekkel, illetve a szűkös idővel. Ezért csak kiegészítőként tanítjuk a számrendszereket. Nem kötelezően tanítandó.

– Szeretne kapni mikroszámítógépet?
– Minek? Nincs rá szükség, ilyen mélyen nem akarunk belemenni.

Bp. II., Marcibányi tér, FÜRST ISTVÁNNÉ:

– Van engedélye? Nincs! Akkor ebben az iskolában senki semmiről sem fog nyilatkozni.

Bp. XXI., Ligeti u., BABINSZKI ANTÓNIA KISDOBOSVEZETŐ:

– Bevallom, nem értek a témához, mert egyrészt 1977-ben végeztem, másrészt itt tantárgycsoportos tanítás folyik. Számítógépre biztosan nincs pénz. Túlságosan előreszaladtak. Nem hiszem,

hogy az alsótagozatos gyerekeknek hasznukra válna. Lehet, hogy tanulhatnak vele, de nem hagyományos módon.

Budafok, Rákóczi út, IGAZGATÓHELYETTES:

– Azt mondjuk a szülőknek, hogy követelmény. Fejleszti a gyerek logikai készségét, s ezáltal a tízes számrendszerben jobban megy a számolás. Alsóban nem foglalkozunk a számítástechnikával, nem is szükséges. Amúgy is nehéz rávenni őket a tanulásra, csak az hiányzik, hogy újabb dolgokkal tereljük el a figyelmüket. Mindenféle nyugati vacakokat becipelnek, logikai, meg videójátékokat. Nagy ritkán, ha van időnk, eljártunk velük. Különben küszködünk. Odzkodom attól, hogy ide még számítógépet is hozzanak. Annyi más, fontosabb, sőt alapvető dolog hiányzik...

Bp. XVI., Hősök tere, SZABÓ KÁLMÁNNE:

– Csak annyira szeretem tanítani a halmazokat és a tízestől eltérő számrendszereket, amennyire szükség van. A kettes számrendszer értelméről, kapcsolatáról a számítógéppel negyedekben beszélünk. Jó volna egy olcsó gép, de csak egy, mert a számolási készségnek a fejben kell kialakulnia. Egy gépet órán kívül, játékokra használhatnánk.

– Ön szerint ismerik-e a tanítók a kettes számrendszer jelentőségét, illetve a személyi számítógépek mai kínálatát?

– Kevesen. Én is csak azért, mert a férjem ezen a területen dolgozik.

Eger, Tanárképző Főiskola gyakorló általános iskolája, ORTÓ BARNABÁS:

– Nagyon jó a számrendszereket tanulni, hogy jobban megértsék a tízes rendszer logikáját. Aki szívesen tanul, ezt is tudja hasznosítani. Természetesen elmondjuk a gyerekeknek és a szülőknek. Nem, ennél mélyebben nem. Gép? A felsősök a közeljövőben kapnak egyet.

Miskolc, 4. számú ált. isk., RÖZSA SÁNDORNÉ IG.H.:

– Természetesen igyekszünk megértetni, miért fontos a kettes számrendszer, illetve beszélünk a számítógépről. Sajnálom, hogy a középiskolák helyett nem nálunk kezdtek a számítógépek elterjesztését. Kéthetente járunk tanfolyamra, szerveztünk szakkört, konzultációt, fakultációt, megvan a tévénk és a kiírónk. Most harcolunk az alapgépért, egy 50–60 ezer forintosra gondoltunk. Meggyőződésünk, hogy a gép használata során nagymértékben fejleszthet-

jük a gyerekek logikai készségét, sőt kreativitását. Persze, a kicsikét is. A tanítók tájékozottsága nagymértékben függ az önképzéstől. Aki nem érdeklődik, annak kevés minden továbbképzés.

Budapest, Újpalota, Pattogós utcai ált. isk., IG.H.:

– Különleges helyzetben vagyunk, a miénk ugyanis kísérleti iskola. Ezért a szülőkkel nincs sok gondunk, megértették az új matematikaoktatás szükségességét. Sokan persze nem tudnak a gyerekeknek segíteni, de az is előfordul, hogy mi tiltjuk meg a segítségnyújtást. A következő tanévre várunk egy mikro-számítógépet. Nem tudom, örüljek-e, mert az alsósok nyilván nem férnek majd hozzá, s nekik nem adnak külön gépet. Hogy a napközibe? Előbb nevelőnk legyen, meg egyéb játékaink.

Bp. V., Münnich Ferenc u.-i ált. isk., HORÁNYI JÁNOSNÉ:

– Szívesen tanítom a számrendszereket, ha más tananyagokhoz kapcsolódik. Számítógép? Nem kell, mert a gyerekek elhanyagolnák a fejszámolást. Hallottam arról, hogy a középiskolákban máris így jártak. Előfordult, hogy meg kellett büntetnem egy gyereket, mert géppel számolta ki a dolgozatát. Ezt a jövőben sem engedem meg.

– Milyen gép volt az?
– Egészen egyszerű, alpműveletes. Nem ismerem a típusokat.

– Attól tartok, Ön összetéveszti a számoló- és a számítógépet. Ez utóbbi egészen más célokat szolgálhatna...

– Nézze, mi annyi újdonságot szenvedtünk már el, amelyek ráadásul csak a helyzetünket nehezítették, hogy nem csoda, ha bizalmatlanok vagyunk. Jöjjen ide valaki, győzzön meg arról, hogy a számítógép valóban jó. Akkor talán hajlandó lennének megtanulni.

Sárospatak, Comenius Tanítóképző Főiskola, DR. FÖLDI FERENC IGAZGATÓ:

– Három hónapja van egy iskola-számítógépünk, egyelőre csak kis csoportoknak tudjuk bemutatni. Feltétlenül szükségesnek tartom a tanítók felkészítését. Baj volna, ha az általános iskola elmaradna az országos céloktól, eredményektől. Sajnos ma még kevesen tudják, hogy a számítógép nemcsak játék, de kiváló oktatástechnikai eszköz, amelynek használata korszerű módszerek felfedezéséhez vezethet.

Kolossa Tamás

VALLATÓ

Ha előző havi Vallatónkban a ZX Spectrumot egy jóindulatú hobóhoz, a Commodore 64-et pedig egy decens, nyakkendőös üzletemberhez hasonlítottuk, akkor e havi szenvedő alanyunkra, az ABC 80 mikroszámlítógépre nagyon illik a hasonlat: a népmesék hőse. Nevét legendák övezik, tisztességes számítógépesek könnybe lábadó szemmel emlékeznek rá, van is meg nincs is, és talán majd egyszer visszatér, mint Rózsa Sándor. A mikroszámlítógépek első típusai között volt, így a jelenleg dolgozó számítástechnikai szakemberek nagy része ezen tanulta a Basic nyelvet, ezen a gépen ismerte fel, hogy a nagy és misztikus számítógépek egyszemélyes korszaka lejárt. Talán ezzel magyarázhatóak a hozzá kapcsolódó legendák és elérzékenyült programozók, akik az ifjúságukra emlékeznek.

GYÁRI ADATOK:

Gyártó cég: Luxor, Svédország, licence alapján Magyarországon a BRG gyártotta.

Memóriaméret: 16 kbyte ROM/17 kbyte RAM.

Súly: 2,60 kg.

Méret: 38x30x8 cm.

Képernyő: az első szériák csak saját tv-vel, a későbbiek „háztartási” tv-vel működnek, fekete-fehér képpel, képernyő átmérő 31 cm 24x48-as.

Csatlakozás: eredetileg egy, később két speciális magnetofonnal együtt szállították.

KÍNRENDSZER

Az eredetileg kidolgozott kínokon semmit sem kellett változtatnunk, az ABC 80 lényegileg ugyanahhoz a nemzedékhez tartozik, mint az elsőként vallatott ZX 81 – így a legfontosabb jellemzőik nagyon is hasonlítanak. Egy apró kis gondunk volt, ezt azonban a népmesékhez illően egy huszárvágással megoldottuk.

1. kín: az ár, ami nincs



Ez lenne az a bizonyos huszárvágás. A gép van is és nincs is. 1979 óta több száz darab található az országban, elsősorban iskolákban, egyetemeken, üzletben azonban nem vásárolható.

A svédországi gyártást is leállították, a nemzetközi katalógusok már nem említik, így a jelenlegi árról beszélni nincs értelme. A gyártás idején a hazai ára 60–70 000 Ft körül volt, ami elég magasnak tűnik, de ne felejtjük el, hogy ez még a „nagy bum”, a nagy számítógépár-csökkenés előtt volt. Így inkvizítoraink úgy döntöttek, hogy az árat nem osztályozzuk.

2. kín: perifériák



Ebben a kínban az alapgéphez közvetlenül kapcsolható perifériákat szoktuk osztályozni. Inkvizítoraink többsége a kazettás rögzítőn kívül semmiféle más perifériával nem találkozott.

Tudunk róla, hogy köthető a géphez minifloppy* és sornymatató*, de az országban csak néhány helyen van ilyen berendezés. A második kínál két pártra szakadtak inkvizítoraink: az egyik tábor, akik kedves emlékeként gondolnak az ABC 80-ra, akik tehát azóta több újfajta gépen dolgoztak és lényegében ma már nem ülnék le mellé. A másik tábor az ABC 80 hívók, akik akkor megszerették, és ma is gyakran használják. Érthető, hogy a második tábor igyekezett a gép eredeti lehetőségeit jobban kihasználni, és az elmúlt néhány év fejlődését valahogyan megtanítani a kissé már koros mikroszámlítógéppel. Így inkvizítoraink egy része meglepve hallotta,

hogy egy furfangos, rövidke programmal már szinte bármilyen sornymatató illeszthető a géphez, rajzoló* is működött és van olyan hely, ahol intelligens terminálként* nagy számlítógéphez használják. Az elért osztályzat mindezek alapján egy kicsit rosszabbnak tűnik a lehetőségeknél, viszont tartalmazza a valóságot: az ABC tulajdonosok többségénél csak magnetofonnal használják.

3. kín: képernyőkezelés



Hát ez sem egy lenyűgöző osztályzat. A gép fekete-fehérben dolgozik, durva grafikával, ez akkoriban eleendőnek tűnt. A továbbiakban előnyének és hátrányának ugyanazokat a dolgokat

nevezték meg inkvizítoraink: van, aki könnyen kezelhetőnek, van, aki túl bonyolultnak tartja, az egyik felhasználó kedveli, hogy minden karakternél meg kell adni, hogy alfanumerikus* vagy grafikus karaktert* használunk-e mások ezt igen nehézkesnek tartják. Feltétlen előnyként fogalmazta mindenki, hogy a gép eredeti karakterkészlete tartalmaz ékezetes betűket is. Ez ugyan sajátosan magyar igény, de ez a gép ezt is teljesíti.

4. kín: hang



A gép egy tiszta hang-, egy zaj- és egy impulzusgenerátorral rendelkezik, amik BASIC-ből elérhetőek. Fia-talabb inkvizítoraink, akik már a többszólamú, zenélő csodákhoz vannak szokva, úgy érezték, hogy ez kevés. Abban azonban mindenki egyetértett, hogy a hang könnyen elérhető, egyszerűen programozható és szép. Van egy nagy előnye, ami a modern új gépe-

A ABC 80 VALLATÁSÁNAK EREDMÉNYE

K Í N K		1	2	3	4	5	6	7	8	ÁTLAG
		HALASZ PETER EGYETEMI HALLGATÓ	BRANYI LÁSZLO FŐISK. HALLGATÓ	TÖRÖK TUDUL MATEMATIKUS	UJVARI EVA EGYETEMI HALLGATÓ	ZSÁKO LÁSZLO MATEMATIKUS	VARGA ANTAL KOZEPISK. TANAR	KÖRÖSI AKOS KOZEPISK. TANULO	LIPÓVSZKI GABOR PROGRAMOZO	
1	.KIN: AR	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	.KIN: PERIFÉRIÁK	3/4	3	3	-	4	3	2/3	3	3.1
3	.KIN: KÉPERNYŐKEZELÉS	3/4	3	2/3	3	3	3	3/4	4	3.2
4	.KIN: HANG	3	3	3/4	4	4	4	3/4	3	3.5
5	.KIN: KAZETTÁS TÁROLÁS	3	3	3	4	4	3/4	3	4	3.4
6	.KIN: GEPI KÓDÚ PROGRAMOZÁS	3	3	3	-	4	3	-	3	3.2
7	.KIN: MEGBIZHATÓSÁG	4/5	4	4/5	5	5	4	4	5	4.5
8	.KIN: BILLENTYÜZET	5	4	5	5	5	5	5	5	4.9
9	.KIN: DOKUMENTÁCIÓ	3/4	2/3	4	3	3	3	3/4	3	3.2
10	.KIN: EDITÁLÁS	3	3	4/5	4	4	4/5	4/5	4	3.9
11	.KIN: A GÉP PROGRAMNYELVE	4/5	3/4	4/5	5	5	4	4	5	4.4
12	.KIN: TANULHATÓSÁG	4	4/5	4/5	5	5	5	5	5	4.8
13	.KIN: EMBERKÖZELÉS	4	4	4	5	5	4	4	5	4.4
+ 1	.KIN: SZUBJEKTÍV VELEMÉNY	3/4	3/4	4	5	5	4	4	5	4.3
ÁTLAG		3.7	3.4	3.8	4.4	4.3	3.8	3.9	4.2	3.9

Kínpadon az ABC 80



ken már sajnos nem így van (Commodore, HT), hogy egyszerű hangot egyszerű programmal lehet készíteni, bonyolultat – bonyolultabb programmal. Az „új” gépeknél több sor és tizenegynéhány adat kell, hogy a leg-egyszerűbb fütty megszólaljon. Úgy látszik, ezt azóta elfelejtették a gépek.

5. kín: kazettás tárolás* megbízhatósága



„Amit kétszer felvettem, az soha nem vészett el, amit csak egyszer – az mindig!” A megbízhatósággal tehát nem teljesen elégedettek inkvizítoraink, másik magnó használata esetén bizony-

talan a betöltés, az adatokat kivinni könnyebb, mint később megtalálni. A téma külön érdekessége, hogy a kezdeti konstrukciót módosítva később a BRG két magnetofonnal szállította a gépet. Mindkét magnó gyakorlatilag ugyanarra a funkcióra készült, így a rossz-májúak szerint csak annyi az előnye, hogy a kettő közül talán egy működik is.

6. kín: gépi kódú programozás*



A gépen nincs monitor,* a gépi kódú program csak bú-vészkezdéssel SAVE*-elhető tehát kissé bonyolult, de ha valaki megszokta, akkor mégis kényelmesnek mondja.

7. kín: megbízhatóság



Ebben a kínban mindig az alapgép megbízhatóságát osztályozzuk, amennyire ez persze függetleníthető. A gép életkorához képest meglepően szép eredmény, gyakorlatilag az alapgéppel senkinek nem volt baja. Aki gyengébb osztályzatot adott, az általában a két magnetofonos kivitel ismeri, amelyről köztudott, hogy a magnetofonok tápegysége* fűti a gépet is. Az ABC hívók a jó osztályzat mellé azt is hozzátették, szerintük a gép túl fog élni minket is, van olyan, amelyik három éves használat alatt egyszer sem romlott el.



VALLATÓ

8. kín: billentyűzet



Az osztályzat magáért beszél: szinte tökéletes, nem nagy és nem kicsi, kényelmes, pont akkor ismételi, amikor kell és ismét elhangzott, hogy azon kevés gépek közé tartozik, amely ismeri az ékezetes betűket. Azt persze tudjuk, hogy ezt nem a kedvünkért fejlesztették így, hanem a svéd ábécé kedvéért, de mégis jólesik.

9. kín: dokumentáció



Eredeti gépkönyvvel nem sokan találkoztak. A géphez itthon adott változat állítólag az eredeti fordítása, amelyről nem túl jó vélemény alakult ki. Tankönyvként nemigen használható, gépkönyvnek viszont nem elég részletes és helyenként pontatlan is. Ez ugyan az osztályzatba nem számít bele, de a felhasználóknak esetleg fontos információ, hogy azóta viszont több hazai publikáció jelent meg, van egy jegyzet, ami a KLTE-n egy másik, ami a KTMF-n készült, az ELTE pedig rendszeresen ad ki ABC füzeteket ötletes programokkal.

10. kín: editálás



Példáan egyszerű a javítás, ez az előnye és persze a hátránya is. Gyors, könnyen elérhető, de hosszú soroknál mégis lassúvá válik. Ha egy hosszú sorban egy karakter hibás, akkor a gép törli az egész sort, lehet kezdeni előről. Ez nem kimondott előny. Jó a sorszámválthatási lehetőség, és van néhány olyan funkció, ami a modernebb nagyobb gépeken sincs (TRACE*, ON ERROR GOTO*). Több sort viszont nem lehet törölni egyszerre. (Ezt megoldja viszont a programajánlatunkban közreadott Editáló program – a szerk.)

11. kín: a gép programnyelve



Inkvizítoraink szinte kivétel nélkül megegyeztek abban, hogy az alap BASIC minden lényegeset tartalmaz, ami elvárható. És abban is, hogy semmi különleges nincs benne. Ami mégis kimagasló, az a sebessége, máig az egyik leggyorsabb gépnek számít. Valaki úgy fogalmazott, hogy érezhető, hogy ez „európai” szoftver, mert az amerikai fejlesztésű gépeknél inkább a hardverre figyelnek oda.

12. kín: tanulhatóság



Az osztályzathoz sok kommentár nem szükséges: oktatógépnek készült, és mint látható erre kiválóan alkalmas. Külön előnyként említette valaki – ami ma már nem ritka, de mégsem általános –, hogy a gép bekapcsolás után azonnal működik. Tehát nem kell különféle mutatványokat végezni ahhoz, hogy használni lehessen (lásd még HT).

13. kín: emberközelség



Talán ebben a témában nem kell elfogultsággal vádolni inkvizítorainkat – valóban barátságos gépnek tűnik. Bár itt is felszínre került a nemzedéki ellentét: a fiatalabbak csak-csak több hibát találtak és más gépekkel jobban megbarátkoztak.

+1 kín: szubjektív élmény



Ahhoz képest, hogy ma már a szakma öregjének számít a gép, nem is rossz az osztályzat. És talán ebből érthető meg a legjobban a siker: a hetvenes évek végén kifejlesztett gép már akkor a nyolcvanas évekre készült. Okosan tervezett gyors, kézhezálló konstrukció, ami a mai számítástechnikai szakemberek első mikrogepe volt – érthető, hogy megszerették. Előrelátóan készült a gép, mert – bár akkor még nem volt divat, mégis tud floppyt is kezelni és – egyetlen inkvizítorunk tapasztalatai szerint – kiválóan. A jó osztályzatokat és a könnybe lábadó szemeket látva persze azonnal felmerül a kérdés: akkor, miért nem gyártják, hova tűnt? Bár erről pontos, a gyártól származó információink nincsenek, megpróbáltuk kitalálni az okát. Úgy érezzük, hogy a svéd gép nem bírta a világi piac próbáját, nem tudta felvenni a harcot a tömeggyártású amerikai, japán, angol gépekkel. Így elsősorban az ára miatt lemaradt. Ami azonban a kihalás talán közvetlen kiváltó oka lehetett, az más, az értékesítési esélyek változása. Magát a gépet előrelátóan tervezték, azt azonban nem ismerték fel, hogy a jövő a programgyártásé. Ma már szinte csak olyan gépeket lehet eladni a piacon, amihez nagy mennyiségű program, programcsomag is kapható. A fogyasztók tömege, a háziasszonyok és farmerek nem akarnak programozni tanulni – csak használni szeretnék a gépet, és ezt az ABC 80 már nem bírta. Még létezik, de már nincs – a szakemberek tartják meg emlékezetükben!



Varga Antal

Dádkim gyorsabban megtanulják programjait javítani, mint megírni olyan jó a gép editálása!



Török Turul

Egy régi fiú a Pc-ből átköltözött de sokunk számára '80 volt az 'ELSŐ'! Zsádkézi mindazokkal, amit egy ilyen gép BASIC-ként elvárhatunk!

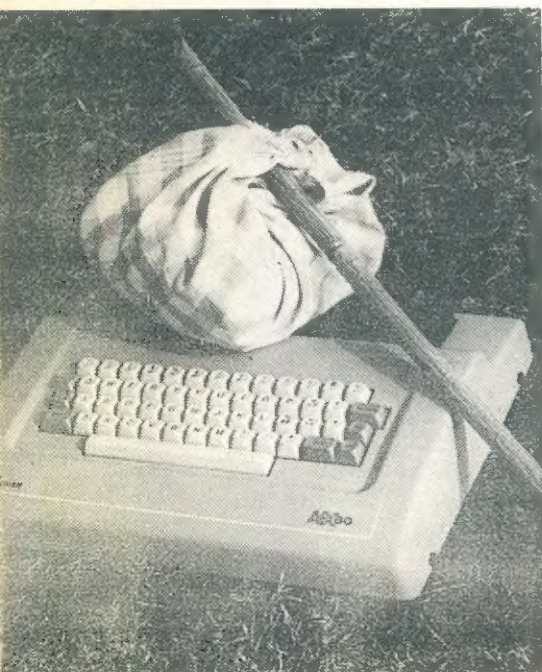


Zsák László

Később már az első rövid magyarázat után is tudnak taffa programozni!



Újvári Éva





Hozzászólás Dr. Simonyi Endre „hozzászólásához”



Kőrösi Ákos

Könyvbe lehet szorítani, de néha csúszlik össze az ember!



NÉHÁNY OLYAN DOLGOT NEM TUD, AMIT MA MÁR EGY HASONLÓ KATEGORIÁJÚ GÉPTŐL ELVÁRHATUNK!

Nagyon szeretem!



Brányi László

Néha nagyon felmelegszik, egy kicsit, így a diákok kedvelik!



Brányi László

Valovics Istvánnak az ELTE Apáczai Csere János Gimnázium tanárának alábbi levelét dr. Appel Györgytől a Fővárosi Pedagógiai Intézet munkatársától kaptuk. Köszönjük Appel Györgynek a közvetítést, hiszen a levelet tartalma szerint valóban szerkesztőségünknek, s az olvasók nyilvánosságának szánták. Kérjük olvasóinkat, hogy az egyszerűség kedvéért a jövőben levelüket egyenesen hozzánk címezzék.

Dr. Simonyi Endre levelét olvasva (OTLET 1984. február 2. 84. szám 29. oldal) az jutott eszembe, hogy az iskolaszámítógépet („School-computer”) a tanárok és a diákok „vallhatják” legjobban. Ha a Híradástechnikai Szövetkezet számítógépével kapcsolatban hiányosságok, ellenvetések merülnek fel, akkor azokat tényleg közzé kell tenni. Az igazság elkendőzése ezúttal sem lehet cél!

Gyanítom, hogy egy kicsit „szuperlatívuszokban” vagyunk hajlamosak gondolkodni, amikor az ESMÉNYI ISKOLASZÁMÍTÓGÉP-ről beszélünk. Mindenki az összes látott, hallott személyi számítógép legjobb tulajdonságai vetődnek fel, és ezeket hiányolja a HT-géptől. Sokkal hasznosabbnak tartom azonban a gép előnyeit hangsúlyozni, az ezeken alapuló minél ésszerűbb felhasználást segíteni-támogatni, mint a vélt vagy valós hibákat felhánytorgatni.

Saját tapasztalataimból mondhatom – félévet dolgoztam Franciaországban a francia „iskolaszámítógépekkel” (LOGABAX R2E, Micral 1500) – kezelhetőség, programozhatóság, emberközeliség, grafika (!) és egyszerűség terén teljesen egyenrangú iskolaszámítógépünk van!

Lassan három éve vezetem az Apáczai Csere János Gimnáziumban a számítógépes szaköröket. Kezdetben két ABC 80 típusú géppel indultunk, és már megjelenésük pillanatában örömmel üdvözöltük a HT-gépek egyszerű kezelhetőségét, ami megszabadított az ABC-k „csatlakozókábel rengetegétől” (ezekkel azóta is baj van!)

A HT-1080Z-khez adott leírás megértése, segédkönyvként való alkalmazása a tanár feladata, és mint minden gépkönyvet, ezt is gyakorlás közben lehet igazán megismerni. A HT 1080Z dokumentációja egyáltalán nem „csapnivaló”! Diákjaim, akiknek túlnyomó

része már az ABC 80-asok BASIC-jét ismerte, 2–3 óra alatt megtanulta ebből a HT BASIC-jét. Sokkal inkább fel kellene azt vetni, hogy egy iskolai használatra készült számítógép leírása miért mellőzi a legkevesebb tankönyvi jelleget is, miért nincsenek benne például feladatok, miért nem ad útmutatást a számítógép önálló (vagy diákok általi!) felfedezésére.

A kazettás tárolás megbízhatatlanságáról annyit, hogy jó minőségű kazetták alkalmazásával, a felvétel előtt a szalagon megfelelő üres hely kihagyásával vagy törölésével, és a visszavetítés alkalmas beolvasási szintjének megválasztásával minimálisra csökkenthető a hibalehetőség. (Saját gyakorlatomban eddig még nem fordult elő, hogy számítógép hibája miatt ne tudtam volna a programot beolvasni. Azt azonban nem tagadhatom, hogy azt a programot, amit az egyik HT-gépen felvettem, nem mindegyik másik HT-gép olvasta be sikeresen... (Minden bizonnyal ezek a problémák egycsapásra megszűnnének floppy-diszkek alkalmazásával, ami lényegesen gyorsítaná egyúttal a háttértárolást is.)

A HT1080Z billentyűzete valóban hajlamos a spontán betűismétlésre, de ennek kiváltó oka sajnos nálunk is az, hogy a gépet használó lelkes programozók gépfegyverként ütik le a billentyűket, vagy órákon keresztül játszószák az oly divatos, de ugyanakkor borzalmassábnál borzalmasabb újrátételeket (lásd „GALAXY”!). Itt aztán billentyű legyen az érintkezőjén, amelyik nem szenved kisebb-nagyobb sérülést az úrháborúban.

Jóval nagyobb problémának tartom azt, hogy a gép rendkívül érzékeny a statikus felöltődésre vagy már a kisebb ütésekre is. Elég a gép tetejét megsimítani kézzel vagy gyengébben megutni, azonnal „elszáll” a program.

Most már az a feladatunk, hogy a meglévő gépparkot minél jobban kihasználjuk. Végre nálunk is – igen intenzíven! – megindult az iskolai számítógépek gépezete. Ezeknek a személyi számítógépeknek a lehető leggyorsabban be kell töltönni hivatásukat; a számítástechnikának, mint az általános kultúra elemének minden középiskolás diákkal való megismertetését. Ennek az elérését és elősegítését, és nem a hibák eltűnését kell legsürgősebb feladatunknak tekinteni!

- **karakter:** a gép által megjeleníthető, előre rögzített jelkészlet valamelyik eleme
- **alfanumerikus karakterek:** betűk, számok, matematikai és írásjelek
- **grafikus karakterek:** ezek a jelek, amelyekkel egyszerű ábrák rajzolhatók a képernyőre
- **editálás:** utasítások „átszerkesztése”, törlése, kiegészítése, módosítása
- **gépi kód:** a gép saját „nyelve”, a BASIC utasításokat erre fordítja le
- **terminál:** nagyobb számítógépek adatvégállomása. Innen lehet „kommunikálni” a géppel
- **intelligens terminál:** önálló feladatok végzésére is alkalmas terminál
- **lemezmeghajtó (floppy):** a számítógép mágneslemez háttértárolásának műszaki eszköze
- **monitor:** az az üzemmód, amelyben a gépi kódú programokat lehet bevenni a gépbe
- **ON ERROR GOTO:** olyan BASIC utasítás, amely a program futása közben előforduló hibák kivédésének segítségét szolgálja
- **printer (magyarul sornyomtató):** a számítógép által vezérelt „írógép”
- **SAVE (ejtsd: széjv):** olyan parancs, amellyel programokat és adatokat kazettán vagy mágneslemezre lehet tárolni
- **tápegység:** a berendezés (például számítógép) és a hálózati csatlakozó közé iktatott stabil egyenáramot szolgáltató átalakító
- **TRACE (ejtsd: trész):** annyi mint nyomkövetés. Olyan parancs, amely egy program végrehajtása közben lehetővé teszi, hogy kövessük, hol tart épp a program



Sorvezetőnkben ismét egy sorozatot közlünk, melyet Török Turul azzal a céllal készített, hogy elsősorban az iskolákban számítástechnikát oktató pedagógusok munkájához segítséget nyújtson. Olvasóink közül néhányan talán csodálkoznak, hogy ismét sorozatot indítottunk, hiszen nemrég fejeztünk be egyet, amelyet Koltai Mária – hasonló meggondolásból – készített. Nos, úgy gondoljuk, a tanári önállósághoz hozzátartozik, hogy minél több szakirodalom, minél többféle szemlélet megismerése után a tanár maga dönthesse el, hogy mit akar csinálni, s maga alakíthassa ki saját stílusát, tematikáját. Ezért örömmel vesszük, ha mások is jelentkeznek közlésre szánt anyaggal, oktatási módszerüket szívesen közreadjuk.

Előzetes híreknek megfelelően 1983. XII. 15. és 1984. I. 5. között az MTA KFKI minden középiskolának elküldött egy kezdő BASIC tanácslevelet (BASIC iskolásoknak). Az alábbiakban e könyv használatát szeretnénk megkönnyíteni egy szakköri tematikával és néhány példával.

Megjelenés előtt kb. egy évig kísérleteztünk. Különböző felépítésekkel több egyenrangú változat alakult ki, ezt érzékeltetik a könyv és a tematika eltérései. Véleményünk szerint nincs tökéletes módszer. Az ügybe vetett hit, és a lelkes megvalósítás feltételei a sikernek. Sorozatunk egészen kezdőknek szól. Pillanatnyilag a középiskolások I-II. osztályaira gondolunk, de az anyag 12 éves korúak esetében is bevált. Célnk nem profi programozók képzése, hanem az, hogy minden tanuló képzet kapjon a számítástechnika, a programozás alapjairól – a lehetőségeknek (HT-BASIC) megfelelően.

Kár lenne már leírt dolgokat reprodukálni, így néhány kiadványra hivatkozunk a sorozatban. Ezeket a következőképpen rövidítjük majd: Használati útmutató (HT) – HU. oldal
BASIC kézikönyv (HT) – BK. oldal
Programozás kezdőknek (HT) – PK. oldal
BASIC iskolásoknak (KFKI) – ISK. fejezet, pont
Sorvezető (Koltai Mária) – KM. foglalkozás, pont.
Kezdő szakkörvezetőknek javasoljuk, hogy előzetesen tanulmányozzák a hibákkal, hibaüzenetekkel kapcsolatos tudnivalókat. (ISK. C. 1. BK. 87-89.)

(A szerző köszönetet szeretne mondani mindazoknak, akik segítségére voltak:

- Némethy Katalin (Móricz Zs. Gimnázium)
- Kertész Zsuzsa (KFKI)
- kb. 500 gyerek, akik tanítási kísérleteink alanyai voltak.)

1. FOGLALKOZÁS

1. Röviden a gépről

- a) billentyűzet – ISK. A.2.b. ; HU. 8.
- b) alapállapot – ISK. A.1.b. ; HU. 6.

2. Alapfogalmak

- a) program – ISK. I.1.
- b) BASIC – ISK. I.2.

Egy program tehát utasításokból áll. Minden BASIC sor egy egész sorszámmal kezdődik. A sort mindig a „NEW LINE” \square billentyű lenyomása zárja, ez jelenti a pontot a „mondat” végén.

```
10 PRINT 5
```

egy tökéletes utasítássor. PRINT az egyik leggyakoribb utasítás, példánkban arra szólítja fel a gépet, hogy az utána álló számot (esetünkben 5-t) írja ki a képernyőre. \square hatására ez a sor a memóriába kerül, és RUN parancs begépelésével bármikor végrehajtható a „program”:

alapállapot

```
READY
> 10 PRINT 5  $\square$  !
RUN  $\square$  hatására azonnal
5 Kiírja az ötöst
READY
> ismét alapállapot;
a gép jelzi, hogy újabb
feladatot vár
```

c) utasítások alakja – ISK. II.3.c.

2. KIÍRÁS, ÉRTÉKADÁS

a) műveleti jelek – ISK. II. 1. ; BK. 7.

Számnak tekinthető egy művelet eredménye is

```
10 PRINT 6*(5+3)/2
```

hatására (RUN N után) 24 jelenik meg a képernyőn.

b) azonosító, kifejezés – ISK. II.1.

kiíratás – n PRINT kifejezés – ISK. II.2.

értékadás – n INPUT azonosítók – ISK. II.3.

n azonosító = kifejezés – ISK. II.1.a.

PÉLDÁK

1.1. Írassd ki 2/3, 10 + 8, 1/2 + 8 értékeket!

1.2. Melyik azonosítóhoz, melyik érték tartozik?

A=3/4*5 , B=3/(4*5) , C=3*5/4 , D=3/4/5

AZ ÉRTEKEK: L:3.75 , M:2.25 , N:0.15

1.3. Javítsd ki a hibákat az alábbi sorokban!

```
10 X=2X+3*3.76
```

```
20 F=C.D/H+2
```

```
15 A=((A+B)*2+(A+B)*2
```

```
50 3=5Z+2*(Y+X)/(A*-B)
```

```
25 4A=5*3.14-E7
```

```
22 A+5=(B+C)*3-7E7.1
```

1.4. Váltás át különböző mértékegységekben adott mennyiségeket! (Hány cm X láb, hány liter Y gallon, hány km Z mérföld stb.)

1.5. Számkijelzős órán olvasható pontos időből (az adatok beírása után) programod mondja meg, hány perc (mp) telt el a napból!

1.6. Mi a kapcsolat A és X azonosítók között?

```
10 INPUT A
```

```
20 B=1000*A
```

```
30 X=(B+A)/7/13
```

```
40 X=X/11
```

```
50 PRINT X
```

```
10 INPUT A
```

```
20 B=A*A*A
```

```
30 C=B*B*A*A
```

```
40 X=C*C*B*A
```

```
50 PRINT X
```

1.7. Cseréld ki két adatot. A vegye fel B értékét, és fordítva!

A példák megoldására, az előforduló hibákra a következő héten a 2. részben visszatérünk.

MEGJELENT!

LÁNGOS ISTVÁN:

A COMMODORE 64

MIKROGÉP KEZELÉSE

ÉS PROGRAMOZÁSA

című könyve

kezdők és haladók számára

152 oldal terjedelemben

Ara: 145 Ft

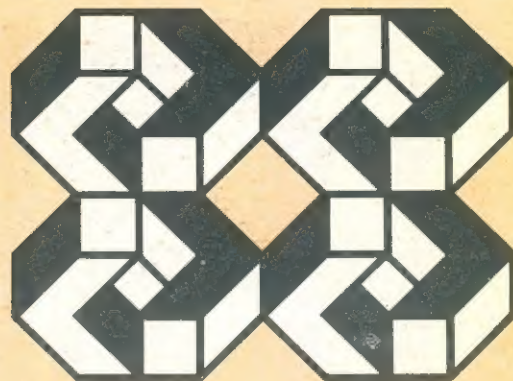
megtekinthető, megvehető, árszámolható

COMPORGAN RENDSZERHÁZ KV.

1091 BUDAPEST, Bagó u. 2-3

Telefon: 150-856

PRO-PERSTAT – Statisztikai programcsomag



Az SZKI professzionális személyi számítógépekre kidolgozott PERSTAT programcsomag lehetővé teszi, hogy a korábban csak nagygépes rendszereken megoldható statisztikai feladatokat személyi számítógép kategóriában is el lehessen végezni.

Lényegében a széles körben használt BMDP* funkcióit biztosítja, feloldva a kötegelt feldolgozás kényelmetlenségeit.

FELHASZNÁLÁSI LEHETŐSÉGEK

A PERSTAT általános célú programcsomag, ennek megfelelően a legkülönbözőbb területeken alkalmazható.

Ilyen területek például a következők:

- egészségügyi kutatások adatainak feldolgozása (különös tekintettel a sokdimenziós elemzésekre támaszkodó pszichometriai vizsgálatok eredményeinek értékelésére);
- szociológiai felmérések többszemponos elemzése;
- mezőgazdasági, biometriai kutatások eredményeinek vizsgálata.

ÁLTALÁNOS JELLEMZŐK

- Interaktív üzemeltetési mód
- Rugalmas input-kezelés (adatokat file-ből és billentyűzetről egyaránt meg lehet adni)
- Esetkizárás MIN-MAX feltételek segítségével
- Transzformált változók létrehozása
- Adatellenőrzés és hiányzó adatok becslése
- Eredmények szemléletes megjelenítése táblázatos és grafikus formában

A felhasználónak rendelkezésére áll az egyes statisztikai elemzéseket keretbe foglaló modul, amely lehetővé teszi az egész rendszer párbeszédés módon való megismerését.

Megismerteti a felhasználót az általános tudnivalókkal, a programcsomag egyes fejezeteivel, a fejezetekhez tartozó programokkal és azok rövid leírásával.

Használata főleg a programcsomag kezelésében még járatlan felhasználó számára ad értékes segítséget.

Működését a folyamatábra szemlélteti.

Az egyes fejezetekhez tartozó programokat a következőkben ismertetjük.

ADATELŐKÉSZÍTÉS

Hiányzó és hibás adatok becslése

Az egyes változók hiányzó vagy hibás értékeinek becslése az elfogadott esetek felhasználásával történik. A következő két módszer közül lehet választani:

- átlaggal való helyettesítés,
- regressziós becslés.

Adatok transzformálása

Lehetőséget ad tetszőleges adatmátrix változóinak felhasználásával új változók létrehozására.

LEÍRÓSTATISZTIKÁK

Egyváltozós leíróstatistika

A program a következő statisztikákat közli egy adott változóról:

- megfigyelések száma
- várható érték = $\sum(x[i])/n$
- legkisebb észlelt érték
- legkisebb standardizált érték
- legnagyobb észlelt érték
- legnagyobb standardizált érték
- median
- átlag standard hibája
- első kvartilis
- harmadik kvartilis
- szórásnégyzet (korrigálatlan)
- szórás (korrigálatlan)
- korrigált tapasztalati szórásnégyzet
- korrigált tapasztalati szórás
- ferdeség (skewness)
- csúcsosság (kurtosis)
- mintaterjedelem (range)
- különböző értékek száma

Gyakoriság táblázatot és kívánságra, gyakoriság- és kumulatív gyakoriság hisztogramot készít.

Kétváltozós leíróstatistika

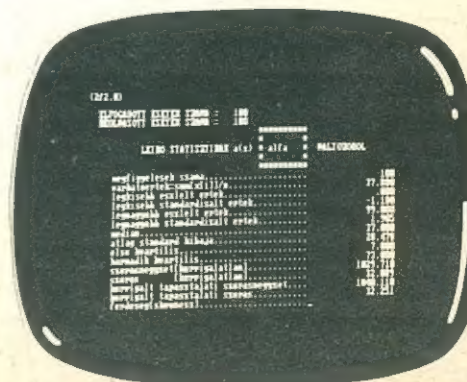
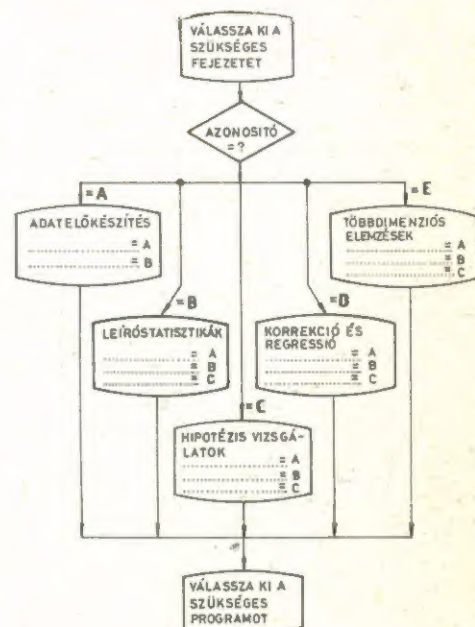
Változópárookra a következő táblázatok készülnek:

- kontingencia,
- marginálisokból számított várható gyakoriságok,
- standardizált különbségek stb.

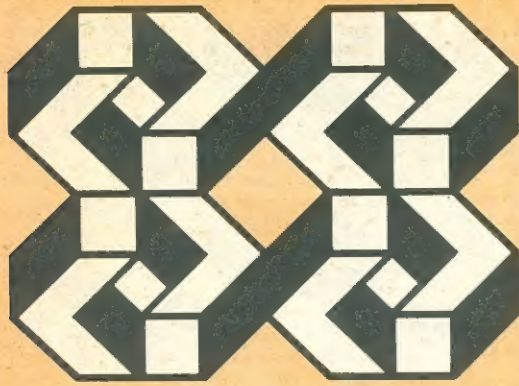
Ezenkívül kiírja a változók átlagát, szórását. Előállítja a korrelációs mátrixot, és a keresztmátrixot.

Variancia-analízis

A program előállítja a variancia táblázatot, kiszámolja a főátlagot.



* Nagygépeken használt statisztikai programcsomag



HIPOTÉZISVIZSGÁLATOK

Csoportátlagok összehasonlítása

Az adatmátrix egyik változója alapján az eseteket csoportokra osztjuk. A program változóként azt a hipotézist vizsgálja, hogy az így előállított csoportok átlaga tekinthető-e átlagosnak. Az egyenlő szórások hipotézisét Bartlett-próbával ellenőrzi. A hipotézis elfogadása esetén csoportpárként T-próbára, egyébként Welch-próbára kerül sor.

Homogenitás vizsgálat χ^2 próbával

Azt a hipotézist vizsgálja χ^2 statisztika segítségével, hogy két változó normális eloszlású sokasághoz tartozik-e. A hipotézist χ^2 statisztikával vizsgálja. Kijelölhető csoportosító változó. Ekkor csoportonként kerül sor hipotézisvizsgálatra.

Normalitásvizsgálat

A program azt vizsgálja, hogy egy adott valószínűségi változó normális eloszlású sokasághoz tartozik-e. A hipotézist χ^2 statisztikával vizsgálja. Kijelölhető csoportosító változó. Ekkor csoportonként kerül sor hipotézisvizsgálatra.

Egymintás Kolmogorov-próba

A program illeszkedésvizsgálatot végez. A következő eloszlástípusok közül választhatunk:

- normális,
- exponenciális,
- Cauchy,
- egyenletes.

A becslést a megfelelő számított értékek alapján kérhetjük vagy megadhatjuk előre az eloszlás megfelelő paramétereit.

A program az elméleti és tapasztalati eloszlásfüggvényeket közös diagramban ábrázolja.

Kolmogorov-Szmirnov-próba segítségével azt a hipotézist vizsgáljuk, hogy két változó azonos eloszlású sokaságából származik-e. A program kiírja a Kolmogorov-Szmirnov-statisztika értékét. Közös diagramon szemlélteti a két változó tapasztalati eloszlásfüggvényét.

KORRELÁCIÓ-ÉS REGRESSZIÓ-ELEMZÉS

Korrelációs számítás

Kiszámítja és file-ba írja a változók korrelációs és keresztszorzat mátrixát.

Néhány többváltozós elemzés ezek a mátrixokat bemenő adatként használja.

Spearman-féle rangkorreláció

A program rangsorokra számol korrelációs együtthatót a Spearman-féle képlet segítségével. Bemenő adatként megadható: rangsormátrix vagy adatmátrix. Utóbbi esetben a program állítja elő a rangsormátrixot.

Párónkénti lineáris regresszió

Változó páronként előállítja a regressziós egyenes paramétereit a legkisebb négyzetek módszerével. Kiszámolja a korrelációs együtthatókat és kétváltozós gyakoriságfelhőt rajzol.

Multilineáris regresszió

A program a legkisebb négyzetek módszerével előállítja a függő változónak a független változókra vonatkozó lineáris regressziós egyenes egyenletét.

Stepwise regresszió

A program a változók lépésenkénti bevonásával választja ki azokat a változókat, amelyek lineáris kombinációjával a függő változó legjobban közelíthető.

Polinomiális regresszió

A függő változónak a független változóra vonatkozó regressziós görbét a független változónak a felhasználó által megadott fokszámú polinomjával becsli.

TÖBBDIMENZIÓS ELEMZÉSEK

Faktoranalízis

A faktorsúlyok számításához két módszer használható:

- főkomponens analízis,
- főfaktor analízis.

A program kiszámolja a rotálatlan és a rotált faktorokat és grafikusán is megjeleníti.

Kanonikus korreláció

A program a változók – a felhasználó által megadott – két csoportjának olyan lineáris kombinációit keresi, amelyek között a korreláció maximális. Kiírja a kanonikus korreláció értékét és a kanonikus egyenletek együtthatóit.

Változók clusterezése

A program hierarchikus clusterezést végez agglomeratív eljárással. A clusterek képzéséhez többféle módszer között választhatunk. Ezek:

- legközelebbi szomszéd,
- átlagos távolság,
- centroid módszer

A program a kapott cluster-struktúrát táblázatos, ill. fadiagram formájában jeleníti meg.

Esetek clusterezése

A program esetek osztályba sorolására alkalmas. Bemenő adatként megadható adatmátrix vagy tetszőleges távolságmátrix. A program az esetek távolságának számítására a következő lehetőségeket kínálja:

- eukleideszi távolság,
- LP norma,
- χ^2 jellegű távolság.

A clusterek képzéséhez a változók clusterezésénél leírt módszerek közül választhatunk.

Diszkriminancia analízis

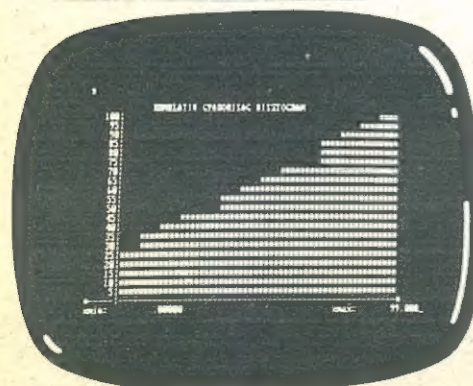
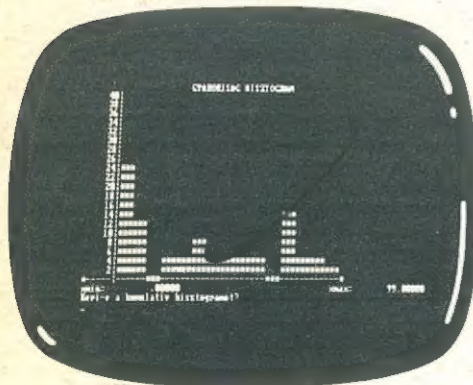
Esetek csoportjainak elkülönítésére alkalmas. Kiszámítja a csoportokat legjobban szétválasztó lineáris diszkriminancia függvény együtthatóit. Kiírja a csoportokba esés a posteriori valószínűségeit.

HARDVER, ILL. SZOFTVER KÖRNYEZET

A PERSTAT programcsomag az SZKI professzionális személyi számítógép családjának minden tagján használható.

Az MO8X-en és a PROPER-8-on PROPOS-8 operációs rendszer felügyelete alatt működethető. E változat esetén természetesen számolni kell a rendelkezésre álló tér méretéből fakadó teljesítménykorlátokkal.

A PROPER-16/A, ill. a PROPER-16/W modelleken, PROPOS-16 operációs rendszer alatt a PERSTAT minden szolgáltatása hatékonyan használható.



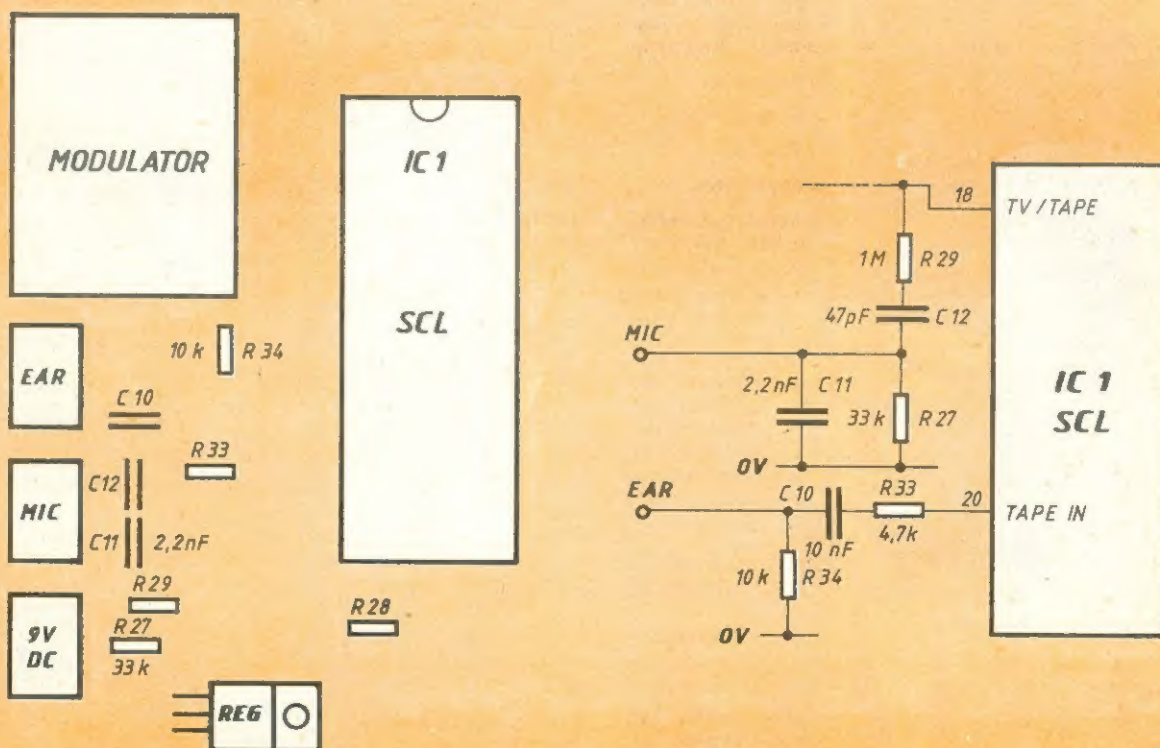
Ismét jelentkezett nálunk egy gmk, kölcsönös előnyökkel járó üzletet ajánlva. Nekik jól jön egy kis publicitás, olvasóinknak pedig jól jön az a kis hasznos ötlet, amit közölni kívánnak. Így tehát a **MICROTEAM GM** (Bp. XVI., Gelléri A. E. u. 40/a) múlt havi Vállalócskánkhoz is kapcsolódó ajánlata a ZX81 kazettás tárolásának megbízhatóságát növelő kis szerkezet kapcsolási rajza

A ZX 81-es gépek kazettás tárolásának megbízhatósága sajnos valóban javításra szorul. Az itt leírt **egyszerű módosítás** után, melyet bárki saját maga is elvégezhet, számottevően jobb eredményre számíthatunk. A módosítás mind a kimeneti, mind a bemeneti áramköröket érinti. A MIC jelű csatlakozóra az SCL 16-os lábán megjelenő jel van kivezetve egy osztón keresztül, mely osztót az R29 jelű 1 M Ω -os, a C12 jelű 47 pF-os, valamint az R27 jelű 1 k Ω -os ellenállás és a C11 jelű 47 nF-os kondenzátor alkotja. A magnó felé menő jel szintjét

HARDVER ÖTLETEK



olyan módon változtatjuk meg, hogy az osztó alsó tagjának impedanciáját megnöveljük. Az R27 új értéke 33 K, C11 új értéke 2,2 nF. Az EAR csatlakozóra érkező jelet az R34 jelű 220-os ellenállás a kellenél jobban lecsökkentheti. Ezt az ellenállást cseréljük ki 10 k Ω -osra így a számítógép bemeneti érzékenysége javulni fog. A beültetési rajz részlete a nálunk legelterjedtebb ISSUE 1 sorozatra érvényes. Az itt leírt módosítással kapcsolatban, vagy más ZX 81-et, illetve ZX SPECTRUMOT érintő kérdésben bárkinek készséggel adunk tanácsot, hardver javításokat vagy ezt a módosítást gyorsan elvégezzük.



KERAVILL MEV
μELEKTRONIKAI
MÁRKABOLT
BP.V, MÚZEUM krt.11.

**MIKROELEKTRONIKA:
A JÖVŐ A JELENBEN.**
★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★
**FÉLVEZETŐK,
INTEGRÁLT ÁRAMKÖRÖK,
MIKROPROCESSZOROK
ÉS CSATLAKOZÓIK.**
SZAKTANÁCSADÁS CSOMAGKÜLDŐ SZOLGÁLAT

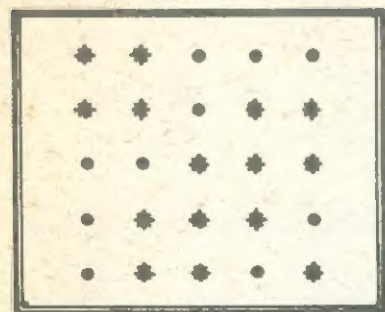
Szolgáltatás • ELKON GM

- ZX-81, SPECTRUM javítás
- Memóriabővítés 16, illetve 48 K
- Felkiáltójel erősítő
- Generál RESET kapcsoló
- Stabilizátoros tápegység
- Videó átalakítás
- Klaviatúra hangjelzés
- Gyors felírás kazettára
- Kívánságra egyéb átalakítás

Bővítések • ELKON GM

CÍMÜNK: 1013 L., Attila út 53.
Telefon: 169-982 17.00 után

Szaktanácsadás • ELKON GM



2. Nyilvánvaló, hogy ha egy lámpát kétszer jelölünk ki, az ugyanaz, mintha egyszer sem jelöltük volna ki, ugyanis mind ő, mind szomszédai 2-szer váltanak állapotot, azaz nem változnak.
Következmény: a 2. megállapítás alapján látható, hogy csak azt kell meghatároznunk, hogy a játék során egy-egy lámpát kijelölünk, vagy nem. (Egynél többször a 2 megállapítás miatt nem érdemes kijelölni.)

A megoldást ábránkon láthatják, amelyet úgy kell értelmezni, hogy a * -gal megjelölt helyeken lévő lámpákat kell kijelölni (mint megállapítottuk, tetszőleges sorrendben). Ki lehet próbálni (gépen, vagy papíron), hogy ezek végrehajtása után valóban minden lámpa égni fog.

Megjegyzés: ez lényegében az egyetlen megoldás, ettől lényegesen eltérő módon nem lehet elérni, hogy minden lámpa világítson.

Végül az új feladat egy régi szakállas feladvány új variációja.

A feladat a következő: maximum hány királynőt lehet elhelyezni egy (8x8-as) sakktáblára úgy, hogy mindegyiket maximum 1 másik üsse?

(Az indoklásnál ne feledkezzünk el annak bizonyításáról, hogy többet nem lehet!)

Majdnem lapzártá után történt, hogy a Mi és a computer című tévéműsorban kisorsoltuk a második egész, két félből álló gépet. A sorsolást ismét a Commodore-ötlet Simon BASIC-ban megírt csillagó, villogó program végezte el.

A sorsolásba kerüléshez szükséges 36 pontos szintet 19 pályázó érte el, közülük Környei László győri pályázónknak volt olyan mázlija, hogy megnyerte a gépet!

Gratulálunk!

Szokás szerint a hozzánk érkezett reklamásiókkal kezdjük.

A reklamásiók tárgya ezúttal a negyedik feladatunk volt, azaz a lámpákkal kapcsolatos első feladat. A félreértést, zsörtölődést pályázóink részéről az váltotta ki, hogy nem tértünk ki a 2xn-es, illetve az 1xn-es téglalapok esetére. Nem részleteztük, hogy akkor mi, hogyan

számít szomszédnak. Azt ugyan közöltük, hogy pl. a 2xn-es esetben a lámpák alsó és felső szomszédja megegyezik, azaz itt kétszeres szomszédok lépnek fel. (Az 1x1-es esetben a lámpa önmaga lesz saját magának négyszeres szomszédja.) A másik félreértést az okozta, hogy nem részleteztük, hogy a 4 szomszéd átváltása egyszerre vagy sorban történik-e. (Persze a 3. BIT-LET-ben található programból kiderül, hogy sorban, de ezt csak néhány olvasónk nézte meg – persze ezt nem is várhatjuk el játékosainktól.) Ez azért fontos kérdés, mert ha sorban történik, ahogy mi gondoltuk, akkor nyilvánvaló, hogy a kétszeres szomszéd kétszer vált, azaz nem változik.

Megoldásunk is erre az esetre vonatkozott.

Hibánkat enyhítendő úgy határoztunk, hogy a megoldások értékelésénél mindkét értelmezést elfogadjuk, tehát ha a megoldás az egyik vagy a másik értelmezés szerint teljes volt, megkapta a 10 pontot.

S ha már itt tartunk, néhány szót a javítás tapasztalatairól. Mi (és a játékosok 90%-a) magától értetődőnek vettük (s ezen belül az első feladatnál ki is hangsúlyoztuk), hogy az ilyen jellegű feladatok megoldása magában foglalja az indoklást is. Eszerint végezzük az értékelést is, pl. a 4. feladatnál, aki csak azt közölte, hogy minden lámpát fel kell gyújtani, erre csak 6 pontot kapott.

Ne tessék megijedni, nem precíz bizonyítást kérünk, hanem néhány mondatos indoklást a válasznak. Volt, aki levelezőlapra beküldött megoldására 10 pontot kapott, s volt olyan 8 oldalas levél, amely csak 8 pontot ért. Azonban (ez főleg más jellegű feladatoknál lényeges) a megoldásból alapvető dolgokat ne hagyjunk ki!

Mint ahogy mi nem várunk el precíz bizonyításokat, úgy az olvasó se várja el ezt tőlünk. Nem mintha nem lennének képesek rá, csak sajnáljuk a helyet, s hasznosabbnak ítélünk egy olyan, csak a lényegét rögzítő megoldást, melynek a részletein az olvasó otthon újra eltöprenghet.

S még egy dolog! Szót ejtettünk róla, hogy programért 1 plusz pontot adunk. De nem akármilyen programért! Pl. a 4 fordulóra beküldött programok a BIT-LET-ben megjelent program átiratai voltak vagy egyszerűen egy mátrixot csupa 1-sel feltöltő programok. Ezekre nem adtunk plusz pontot.

Természetesen csak jó programra „jár” a plusz pont, s csak akkor, ha mellette szöveges választ is találunk a kérdéseinkre. Jó lenne, ha a program megértését is elősegítené néhány mondat. REM-ben vagy azon kívül.

Ezek után az 5. nehezebb lámpás feladat megoldása:

Először két „axióma”:

1. Már a múltkoriban számunkban is utaltunk rá, hogy a kijelölés sorrendje lényegtelen, csak az számít, hogy a játék során az egyes lámpákat hányszor érintettük. Világos, hogy egy lámpa végső állapota csak attól függ, hogy öt magát és szomszédait hányszor jelöltük ki.

2. Nyilvánvaló, hogy ha egy lámpát kétszer jelölünk ki, az ugyanaz, mintha egyszer sem jelöltük volna ki, ugyanis mind ő, mind szomszédai 2-szer váltanak állapotot, azaz nem változnak.

Következmény: a 2. megállapítás alapján látható, hogy csak azt kell meghatároznunk, hogy a játék során egy-egy lámpát kijelölünk, vagy nem. (Egynél többször a 2 megállapítás miatt nem érdemes kijelölni.)

A megoldást ábránkon láthatják, amelyet úgy kell értelmezni, hogy a * -gal megjelölt helyeken lévő lámpákat kell kijelölni (mint megállapítottuk, tetszőleges sorrendben). Ki lehet próbálni (gépen, vagy papíron), hogy ezek végrehajtása után valóban minden lámpa égni fog.

Megjegyzés: ez lényegében az egyetlen megoldás, ettől lényegesen eltérő módon nem lehet elérni, hogy minden lámpa világítson.

Végül az új feladat egy régi szakállas feladvány új variációja.

A feladat a következő: maximum hány királynőt lehet elhelyezni egy (8x8-as) sakktáblára úgy, hogy mindegyiket maximum 1 másik üsse?

(Az indoklásnál ne feledkezzünk el annak bizonyításáról, hogy többet nem lehet!)

Majdnem lapzártá után történt, hogy a Mi és a computer című tévéműsorban kisorsoltuk a második egész, két félből álló gépet. A sorsolást ismét a Commodore-ötlet Simon BASIC-ban megírt csillagó, villogó program végezte el.

A sorsolásba kerüléshez szükséges 36 pontos szintet 19 pályázó érte el, közülük Környei László győri pályázónknak volt olyan mázlija, hogy megnyerte a gépet!

Gratulálunk!